

Tutorial CHANKAST

Par Chrono Archangel

Bon, je vais vous expliquer dans ce tutorial comment créer un lecteur virtuel et comment se servir de l'émulateur pour jouer. Avant de commencer, les spécifications minimums pour l'émulateur sont ceux-ci :

- CPU 1.6GHz ou mieux avec instructions SSE (P3, P4, AMD XP)
- Windows XP ou 2003(NE FONCTIONNE PAS avec les autres versions de Windows comme 9x, ME, 2000)
- DirectX 9.0b d'installé
- Carte graphique d'ATI ou de nVIDIA avec les derniers pilotes d'installés
- Lecteur CD-ROM
- Le backup d'un jeu sous forme d'un ISO monté sur un lecteur virtuel ou sous forme de CD devrait fonctionner
- Ça ne doit qu'être des backups « autoboot »

Certaines personnes ont réussies à faire jouer quelques jeux sur Windows 2000 mais il est fort probable que plusieurs des jeux n'affichent rien. À vous de l'essayer.

Tout d'abord, downloadons Daemon Tools à cette adresse :

<http://my.so-net.net.tw/martinx/dtools/dt346.exe>

Lorsque le download terminé, installez le et vous devriez voir un icône apparaître dans le coin inférieur droit.



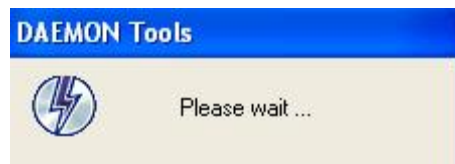
Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône pour accéder le menu et allez sur **Virtual CD / DVD-ROM**

Choisissez maintenant **Set number of devices...** et choisissez le nombre de lecteurs virtuels.



Si vous choisissez **Disable**, le program ne créera pas de lecteur virtuel tandis que lorsque vous choisissez par exemple **1 drive**, le program créera un lecteur virtuel. Vous choisissez **2 drives**, il en créera deux et ainsi de suite.

Nous allons choisir **1 drive** et vous allez voir cet écran :



Attendez que l'écran disparaisse et ensuite retournez au menu **Virtual CD / DVD-ROM**. Vous allez voir que nous avons deux nouvelles options :

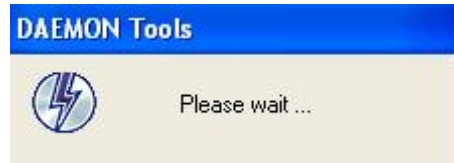


Voici les deux nouvelles options:

Device 0:[F:]No media : C'est le lecteur virtuel que nous avons créé. Le **F:** indique la lettre de l'unité comme le **C:** est pour le disque dur principal. Il va agir comme un lecteur CD normal sauf qu'il n'est pas physiquement.

Unmount all drives : Cette option agit comme le bouton Eject de votre lecteur. Il enlève l'ISO du lecteur virtuel pour lui permettre d'en mettre un autre.

Voici la partie importante. Allez sur **Device 0:[F:]No Media** et vous allez voir **Set device parameters** où vous pouvez arranger quelques options du lecteur. Il y aura aussi **Mount Image** qui est le plus important. Vous voulez cliquer sur celui-là. Naviguez sur votre disque pour trouver l'image ISO que vous voulez utiliser.



Lorsque cela est fait, votre ISO est maintenant dans le lecteur virtuel.

Continuons avec CHANKAST maintenant.

Vous pouvez télécharger Chankast de leur site à cette adresse :

<http://www.chanka.org>

Il y aura 3 versions. Je vous conseille de tous les télécharger car certains jeux peuvent mieux fonctionner avec une version tandis qu'un autre jeu peut mieux fonctionner avec une autre version. Les trois versions sont :

- Chankast alpha 0.1
- Chankast alpha 0.1 newgfx
- Chankast alpha 0.1 Capcom hack

Une fois que vous avez l'émulateur, vous allez avoir besoin de deux autres fichiers pour faire fonctionner l'émulateur. Vous allez avoir besoin du BIOS et du FLASH du DreamCast. Ils portent le nom **dc_bios.bin** et **dc_flash.bin**. Ces deux fichiers sont illégaux alors vous devez vous les procurer à partir de votre propre DreamCast à l'aide d'un câble qui relie le DreamCast au PC.

Maintenant on part l'émulateur en double-cliquant le fichier exécutable.



C'est beau n'est-ce pas?

Allons tout d'abord à **Options → Configure Controls**. La manière que ça fonctionne est que vous tapez deux fois sur la touche que vous voulez configurer et ensuite vous choisissez quel bouton de la manette DreamCast vous voulez que la touche corresponde. Ce n'est pas très compliqué... par exemple si vous voulez configurer la touche **flèche UP** du clavier, pesez-la deux fois et choisissez **P1 DPAD Up**. Voilà, vous avez un bouton de configuré.

Une fois que tout les boutons sont configurés, cliquez sur **OK** et retournez simplement dans le menu **Options** et cliquez cette fois-ci sur **Init**.

Vu que nous avons monté l'image du jeu plus tôt, l'émulateur devrait le faire jouer. Si le jeu n'est pas « auto bootable » vous allez être amené à l'écran de configuration du DreamCast. Si le jeu n'est pas supporté par l'émulateur, soit il vous amènera à l'écran de configuration ou il plantera.

Gardez en tête que ceci est une version ALPHA. Il reste encore beaucoup de chose à régler.