

A good place to HEAVEN - TAITO (1987)

L'HISTOIRE :
















Notre petit héros sautillant doit libérer les quatre âmes des quatre grands prêtres détenues par les monstres des enfers. Pour cela notre personnage dispose d'une arme redoutable : le saut. Il devra traverser les quatre enfers : de terre, de glace, de feu et d'eau chacun ayant sa spécificité. En se promenant dans le paradis il pourra acheter ou récupérer certains objets utile à sa quête.



LES COMMANDES :

Droite/Gauche	Déplacement.
Graph/(bouton2)	Sauter
Espace (bouton1)	Action (lancer auréole, acheter, nager, parler...)
Bas	Accroupi.
Haut	Franchir une porte.
F1	Suicide

LES OBJETS :

ITEMS		
	GOURD	+ 100 points de vie
	JEU de TAG	???
	SAINT	Auréole, arme pour combattre vos ennemis entre autre...
	PINCE	Pour arracher les pointes...
	BOTTES	Pour aller plus vite ?
	SOUTANE	Pour mieux sauter...
	SHOES	Chaussures de coton, comme des nuages...
	AILES	Pour être plus léger?
	LUNETTES	Pour franchir une porte invisible...
	???	???
	CLEFS	Pour ouvrir la porte de couleur correspondante.
ETOILES		
	Noire	+10 Points de VIE
	Bleue	+10 Points de DEFENSE
	Orange	+10 Points d'ATTAQUE
	Jaune	+10 EUROS

LE JEU :

- Tuez les "saints" pour récupérer de l'attaque ou des Euros, mais il en coûte 10 points de défense par ange tué.
- Les enfers se cachent derrière les portes avec un crâne et doivent se traverser dans l'ordre.
- Une issue de secours apparaît à mi chemin des enfers, si vous l'emprunter, vous devrez recommencer du début.
- S'accroupir permet de mieux glisser sur la glace.
- Il faudra aller voir les "dieux" régulièrement pour trouver le secret de l'auréole..
- En cas de Game Over faire Espace/Bouton1 pour continuer.