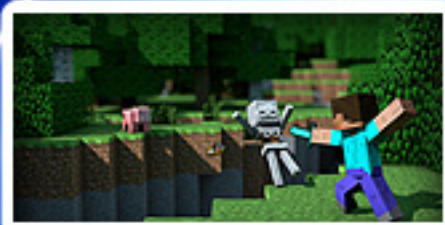




WEB



L'Encyclopédie des Trucs et Astuces de Jeux Vidéo® a pour vocation de rassembler sous une forme facilement consultable un maximum d'astuces et de solutions de jeux vidéo sur toutes plateformes de jeux

La version Gold dont vous disposez actuellement contient des astuces pour Web. Elle est mise à jour chaque semaine, et peut-être téléchargée sur le web, ici : <http://www.jeuxvideo.com/dletajv.htm>

Nous nous efforçons de faire en sorte que ce document soit aussi exhaustif que possible : il comprend des astuces pour de vieux jeux, comme pour des jeux plus récents. Pour cette raison, l'ETAJV®, est constamment remise à jour et enrichie.

Cette encyclopédie contient des :

1) Solutions complètes

Ces solutions vous guident dans le jeu du début à la fin. Elles concernent la plupart du temps des jeux d'aventure ou des jeux de rôle.

2) Codes de niveaux

Dans certains jeux, à chaque fin de niveau, vous obtenez un code d'accès. Lors d'une partie future, ce code vous permet de recommencer à jouer au niveau où vous vous étiez arrêté. L'ETAJV® vous permet ainsi de visiter tous les niveaux du jeu sans avoir à les terminer.

3) Cheat codes

Parfois, les programmeurs prévoient des codes spéciaux afin de tester facilement toutes les fonctionnalités du jeu. C'est ainsi qu'en tapant certains codes, on obtient des effets divers tels que l'invulnérabilité (code IDDAD dans DOOM par exemple), les vies infinies, l'accès à n'importe quel niveau du jeu, etc.

4) Codes Action Replay

Uniquement pour les heureux possesseurs d'une extension Action Replay (disponible sur la plupart des consoles du marché, parfois sous une autre appellation). Ces codes sont à entrer dans l'interface de l'extension et ont des effets similaires aux cheat codes. Si ce n'est que les codes sont trouvés par des bidouilleurs, et pas prévus par les développeurs. C'est souvent dans cette catégorie de codes qu'on trouve les effets les plus imprévus...

5) Astuces diverses

Enfin, l'ETAJV® contient également des astuces diverses, des conseils stratégiques, des aides, des débuts de solution, etc.

AVERTISSEMENT :

L'ETAJV® est une formidable mine d'informations et redonne, la plupart du temps, tout son intérêt à un jeu lorsque vous êtes bloqué au point de ne plus pouvoir progresser. Toutefois, une astuce peut tuer tout l'intérêt d'un jeu : par exemple une fois que vous aurez appliqué la solution complète d'un jeu d'aventure, vous n'y jouerez certainement plus ensuite. Par conséquent, réfléchissez bien avant d'utiliser telle ou telle astuce...

LISTE DES JEUX

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

C

- ✂ [Candy Box](#)
- ✂ [Candy Crush Saga](#)
- ✂ [Chapatiz](#)
- ✂ [Clash of Clans](#)

D

- ✂ [Dark Orbit Reloaded](#)

F

- ✂ [Flip'd](#)

G

- ✂ [Guerre Tribale](#)

H

- ✂ [Haxball](#)

J

- ✂ [JardinMagic](#)
- ✂ [Jetpack Joyride](#)

L

- ✂ [La Brute](#)
- ✂ [Le Hobbit : Armées du Troisième Age](#)

M

- ✂ [Minecraft](#)
- ✂ [MiniTroopers](#)
- ✂ [Moments of Reflection](#)
- ✂ [Mush](#)

N

- ✂ [Nyan Cat : Lost in Space](#)

O

- ✂ [Ouka](#)

P

- ✂ [Pocky Boom](#)

R

- ✂ [Rocket Racers](#)
- ✂ [RuneScape](#)

S

- ✂ [Samorost 2](#)
- ✂ [Seafight](#)

T

- ✂ [Transformice](#)
- ✂ [Travian](#)

+ D'INFOS

FORUM

🚩 DÉBLOQUER L'ACHÈVEMENT N°19

Allez tout à l'Est du village de départ et trouvez les portails magiques (orange et bleu), issus du jeu vidéo Portal, insérés dans la colline. Cliquez sur le portail orange pour rentrer dedans, vous êtes alors téléporté sur la colline. Normalement l'achèvement « For Science » est débloqué et validé. Si rien ne se passe, allez ramasser le gâteau d'anniversaire ou attendez qu'il réapparaisse.

🚩 DÉBLOQUER L'ACHÈVEMENT N°20

Sortez du village de départ par le Nord (haut de l'écran), en prenant le pont le plus à l'Est (droite de l'écran). Continuez de longer la bordure droite de la carte en traversant la forêt toujours plein Nord, jusqu'à arriver à cette grotte dont l'entrée est gardée par des Géants.

A moins d'avoir un équipement suffisant ou d'être accompagné, évitez l'affrontement en cliquant sur l'entrée de la grotte, les géants ne peuvent vous poursuivre à l'intérieur.

Une fois dans la grotte, empruntez le couloir de gauche.

Dans la seconde salle, empruntez l'un des couloirs du bas, celui le plus à gauche.

Dans la troisième salle, écartez-vous de l'entrée d'où vous arrivez en cliquant au milieu de la salle. Et réempruntez ce même couloir, donc celui du haut tout à gauche.

Dans la quatrième salle, empruntez le couloir qui est tout à gauche.

Vous arrivez enfin à la dernière salle, parlez au PNJ en cliquant plusieurs fois sur lui. Normalement, vous validez le vingtième achèvement « Rickroll'd ».

Pour sortir de la grotte, empruntez le couloir du bas. Attention cependant aux Géants qui vous attendent à la sortie.

🚩 OBTENIR LE COSTUME « FIREFOX »

Ce costume s'obtient en ramassant une potion orange. Cette dernière se récupère en tuant des monstres et se trouve parfois dans des coffres.

Il permet de valider l'achèvement « Foxy » et vous rend invincible durant quelques secondes.

TROUVER LE BOSS FINAL

Le boss final se trouve tout au nord de la carte de BrowserQuest. Vous devez successivement sortir du village par le nord (haut de l'écran) et toujours en maintenant ce cap traverser la forêt, le cimetière, le désert et enfin les terres volcaniques. Une fois là-bas, dirigez-vous au nord-ouest et localisez cette entrée :

Entrez dans la grotte, puis traversez le pont pour vous rendre dans la grotte dont l'entrée est surmontée d'une tête de mort.

Attention, le boss est accompagné de quatre chevaliers de la mort. Evitez d'y aller seul, en sachant qu'il y a souvent beaucoup de joueurs sur place.

+ D'INFOS

FORUM

AUGMENTER LA VIE DU HÉROS

Pour augmenter la vie du héros, il suffit de choisir l'option "Eat all the candies". Vous voyez? Cette option ne sert pas à rien finalement ! Cependant, il faut manger beaucoup de bonbons pour que le gain de vie soit intéressant. 450 000 candies mangés vous amène à 495 points de vie par exemple.

CHAPEAU DE LA FORTUNE

Dès l'apparition du marchand, arrivé à 60 candies, cliquez quatre fois sur son chapeau pour obtenir la modique somme de 100 candies. Pour le début du jeu, c'est extrêmement utile, surtout pour les plus impatients d'entre vous, outre le côté comique de l'action qui pour sûr ne laissera pas notre marchand préféré indifférent !

RÉDUCTION DU PRIX DES SUCETTES/LOLLIPOPS

Cliquez cinq fois sur l'icône de la sucette juste à droite du marchand pour obtenir une réduction de un candy sur ce produit. Cliquez une nouvelle fois pour obtenir une seconde réduction du prix de la sucette, elle coûtera dorénavant 58 candies au lieu de 60 initialement.

Vous pensiez que c'était déjà fini ? Dès que vous aurez 490 candies, vous pourrez acheter un lot de dix sucettes pour la bagatelle de ces quatre cent quatre-vingt-dix candies. Vous trouvez que c'est trop cher, vous êtes un pur radin ? Alors cliquez jusqu'à huit fois sur cette fameuse sucette à la droite du marchand, et la réduction atteindra finalement 10% pour les dix sucettes.

MODE CAUCHEMAR

Il s'agit tout simplement d'une augmentation nette de la difficulté du jeu qui se base sur l'utilisation de l'épée la moins puissante permettant malgré tout techniquement de venir à bout du jeu (en partant du Hardmode débloqué à l'issu d'une partie normale accessible via l'inventaire). Pour ce faire, entamez une partie en Hardmode, mais n'augmentez qu'une seule fois votre épée de diamant (Candy Diamond Sword, l'amélioration à 101 candies). Le challenge est de taille, et le jeu prend une dimension tout à fait infernale ; impulsifs, impatients et épileptiques, ne vous y risquez point !

Pour augmenter encore la difficulté du challenge, finissez le jeu sans obtenir la corne magique des licornes du Castle's keep.

COMMENT DÉBLOQUER LES BUGS DU COMPUTER

A la toute fin du jeu, vous aurez accès au Computer du développeur, et celui-ci vous permettra de créer des bugs qui influenceront de diverses manières sur votre partie. Pour les débloquer, rien de plus simple, il suffit de cumuler des "Mlp" (pas My Little Pony), soient des millions de lollipops/sucettes.

Ainsi 1 mlp pourra créer un bug de niveau 1, mais 10 mlp (10 000 000 de lollipops) seront nécessaires quant à l'obtention d'un bug de niveau 2, bug qui au passage peut vous permettre d'augmenter votre production de lollipops à la ferme, vous n'aurez plus qu'à continuer de planter des sucettes jusqu'à obtenir 10 000 lp/s.

Théoriquement, à la fin du jeu, vous disposez d'un milliard de candies, alors dépêchez-vous de les convertir en lollipops grâce au Candy Converter ! Vous devriez posséder 1 000 Mlp à l'issue de cette conversion, soit la bagatelle d'un milliard de lollipops.

Tout cela est fort intéressant, mais avant de vous plonger dans le Computer pour exploiter les bugs, refaites le dernier niveau une ou plusieurs fois afin d'accumuler un ou quelques milliard/s de candies. Ceci fait, profitez un maximum du bug à 100 Mlp (lvl 3) qui soit vous triplera vos candies, soit altérera le niveau de votre épée (+1 lvl à -3 lvl).

Je préconise donc de sauvegarder après chaque triplement de vos candies. Au bout d'un moment vous dépasserez les 1 000 000 000 000 de candies, et il s'agira donc de convertir ces derniers derechef. Répétez l'opération jusqu'à posséder 10 000 000 000 000 de sucettes, et vous aurez accès aux arcanes des bonus du jeu... !

Note 1 : Le bug lvl 5 est très intéressant, exploitez-le une ou deux fois, mais veillez à sauvegarder au préalable.

Note 2 : Le bug lvl 4 est un gros troll du développeur, attention.

Candy Crush Saga

© King.com 2012

[+ D'INFOS](#)

[FORUM](#)

ESSAIS ILLIMITÉS POUR UN NIVEAU

Si un niveau vous pose problème, qu'il ne vous reste qu'une vie et que vous n'avez pas la patience d'attendre 30 minutes, ouvrez autant d'onglets que vous le pouvez avec votre navigateur internet. Mettez-vous sur la page du jeu pour chaque onglet et (re)commencez le niveau. Si vous perdez, fermez l'onglet en cours du navigateur internet et lancez le niveau sur un autre onglet avec un autre et ainsi de suite jusqu'à ce que vous en veniez à bout. Vous pourrez même continuer au niveau suivant. En cas de réussite, l'aventure continue. En cas d'échec, vous devrez attendre le délai imparti pour avoir une vie supplémentaire, mais le niveau franchi sera quand même validé si vous relancez le jeu.

[+ D'INFOS](#)[FORUM](#)

CHANGER SON PSEUDO

Pour changer, il vous suffit d'aller dans la rubrique "l'Effaceur", 250 crédits seront alors demandés, payez la somme, vous pourrez alors choisir un nouveau pseudo.

+ D'INFOS

FORUM

CACHER SON ÉLIXIR DANS LES CASERNES

En cas d'absence, c'est toujours pénible de se faire voler nos gros réservoirs d'élixir. Eh bien, une astuce efficace consiste à former vos troupes comme d'habitude. Une fois que c'est plein, vous formez un maximum de casses-briques en plus dans chaque caserne, cela aura pour effet de débiter votre niveau d'élixir. Ainsi, quand vous reprendrez le jeu, vous annulerez la formation des casses-briques et vous serez crédités du montant d'élixir correspondant, qui aura été à l'abri de toute attaque pendant votre absence.

LA MEILLEURE POSITION DE L'HÔTEL DE VILLE SUR LA CARTE

Il faut poser votre hôtel de ville au centre de votre village, bien protégé.

Il y a deux façons de remporter une victoire lorsque nous attaquons un village :

- détruire 50% ou plus du village
- détruire l'Hôtel de Ville

Il faut donc rechercher la victoire facile en ciblant des hôtels mal placés et quelques flèches suffisent pour gagner facilement.

FAIRE LE PLEIN DE RESSOURCES

A partir du niveau 50, faites exprès de perdre des attaques afin de faire baisser vos trophées vers 1300. Vous aurez ainsi accès à des défenses faibles en attaque, et en envoyant juste quelques unités vous remporterez 30 000 minimum pour chaque coup.

PIÉGER LES TROUPES ADVERSES À L'AIDE DU CHÂTEAU DE CLAN

Il faut positionner votre château de clan au centre de votre village, en l'entourant de vos ressources (or et élixir), en veillant bien à ce que le radius (la zone d'activation des renforts du château de clan) ne dépasse pas de vos murs, ainsi vos troupes sortiront du château quand votre ennemi sera déjà à l'intérieur de vos murs. Le piège se referme, les troupes adverses attaquent les bâtiments et non plus les ressources, le temps s'écoule et vos défenses font le reste.

CONSERVER SON ELIXIR EN CAS D'ABSENCE

Pour cela, lancez une amélioration d'un bloc du village (avec une estimation de temps de 8h, si vous ne pouvez pas vous connecter pendant la journée). A votre retour, vous constaterez que votre village a été attaqué, mais pas pillé. En effet, vos ressources étaient utilisés pour améliorer un élément. Pour les récupérer, il suffit d'annuler l'amélioration, et vous récupérerez tout votre stock !

Dark Orbit Reloaded

© Bigpoint 2007

[+ D'INFOS](#)

[FORUM](#)

OBTENIR LE TITRE "LORD OF LIKES"

Pour avoir le titre "Lord of Likes", vous avez 2 options :

- > Aller aimer la page Facebook officielle de Dark Orbit.
- > Se connecter, puis aller dans le menu "Uridium", puis dans "Bons", puis dans l'espace réservé aux codes taper "I LIKE DARKORBIT".

Vous pourrez choisir le titre "Lord of Likes" après l'une des deux manoeuvres.

AVOIR DE BONS ÉQUIPEMENTS DÈS LE DÉBUT DU JEU

Vous avez la possibilité d'avoir des équipements élités dès le début du jeu, comme des lasers "LF3", des boucliers élités et des "extras".

Pour cela, quand vous créez un nouveau compte, vous avez la possibilité de suivre des quêtes spéciales, qui chacune vous donnent un équipement élite (sauf le robot réparateur qui n'est pas "élite"). Pour prendre chacune de ces petites quêtes allez voir "Nyx", un robot à côté de votre station de firme (1-1 ; 2-1 ou 3-1) (il est signalé par un point jaune). En cliquant sur le petit icône qui s'affiche au-dessus de sa tête quand vous passez à côté de lui vous pourrez prendre ses quêtes. Il faudra cependant revenir le voir pour pouvoir valider la quête.

REMPORTER UNE ENCHÈRE POUR 10 000 CRÉDITS

Quand à la fin des enchères, vous voyez qu'il n'y a personne comme enchérisseur, mettez la somme de 10 000 crédits et l'enchère est à vous.

PRÉCISIONS SUR LES MHH/HH

Les MHH se déroulent chaque week-end, vendredi, samedi ou dimanche entre : 17H et 21H.

Les HH, peuvent tomber n'importe quand.

Une MHH triple l'Iridium à l'achat (exemple : $75\,000 \times 3 = 225\,000$)

Une HH double l'Iridium à l'achat (exemple : $330\,000 \times 2 = 660\,000$)

OBTENIR LE LF-4

La seule façon d'obtenir un LF-4 est d'ouvrir les coffres butin ou de faire certains portails.

+ D'INFOS

FORUM

SOLUTION COMPLÈTE

1er niveau

Avancez tout droit dans l'allée, puis prenez le chemin de gauche. Laissez-vous tomber, récupérez le bloc, et changez la gravité en avançant pour pouvoir continuer.

Récupérez l'autre bloc, inversez une fois de plus la gravité, et avancez jusqu'au téléporteur.

2ème niveau

Récupérez les deux blocs dans le couloir de début du niveau. Ensuite, laissez-vous tomber et inversez la gravité pendant la chute, pour prendre ensuite le chemin de droite ou de gauche, ils mènent tout deux au même endroit.

Changez la gravité, et hop, le téléporteur est juste là.

3ème niveau

Prenez les trois blocs puis vous serez confronté à un point d'eau. A partir de là, ça se complique légèrement. Avancez, inversez la gravité, inversez-la encore pour prendre le bloc du plafond, et inversez-la une dernière fois pour revenir sur le sol ferme, en sécurité.

Changez la gravité une fois de plus, en avançant, droit devant. Laissez-vous tomber dans le trou, puis inversez la gravité au dernier moment afin de rentrer dans la petite ouverture.

Là, avancez un peu et vous trouverez le téléporteur vers le prochain niveau.

4ème niveau

Prenez le bloc près du vide. Là, faites un arc-de-cercle sur la gauche en inversant la gravité. Prenez de soin de récupérer les quatre blocs qui vous seront nécessaire pour la suite.

Passez à droite, dans le mur, si le coeur vous en dit. Cela vous permettra de réaliser le secret du jeu dont vous apprendrez l'existence à la fin du jeu, lorsqu'une section vous indiquera que vous avez trouvé ou non ce fameux secret.

Sinon, pour continuer le jeu, allez à gauche. Essayez de vous placer au plafond, puis inversez de manière progressive cinq fois la gravité, en sautant sur les petites barres pour ne pas tomber dans l'eau.

Après cela, et après avoir récupéré les blocs sur le chemin, sortez de ce niveau habituellement, c'est-à-dire via le téléporteur.

5ème niveau

Avancez devant vous, et prenez le bloc. Descendez et revenez en arrière pendant le saut pour trouver un petit trou dans le mur contenant deux blocs, et aussi une petite référence à Portal. Repartez en descendant les plates-formes.

Une fois en bas, inversez la gravité, inversez-la encore après vous être laissé tomber dans l'eau (ne touchez toutefois

pas l'eau, laissez-vous juste tomber un petit peu), puis prenez le bloc et inversez la gravité une fois de plus. Rentrez dans le téléporteur, et voilà, vous avez terminé Flip'd !

DÉBLOQUER LE SECRET

Après avoir fini le jeu, vous remarquez que l'on vous remercie d'avoir joué et qu'on vous indique votre temps de parcours. Aussi, une petite section saugrenue se nomme « secret ». Si vous ne savez pas quel est le secret du jeu, le voici, et vous remplirez ainsi la case appropriée à la fin du jeu :

Au quatrième niveau, après avoir fait un arc de cercle tout en changeant la gravité, passez dans le mur à droite. Ce dernier est franchissable. Parlez à la drôle de machine, et vous aurez réalisé le fameux secret.

[+ D'INFOS](#)[FORUM](#)

OBJETS DU PALADIN

Le Paladin est une unité assez puissante, surtout lorsqu'elle est équipée d'un objet. Le paladin ne peut pas se promener avec plus d'un objet à la fois. L'objet effectif sera toujours celui que votre paladin porte, afin d'obtenir les objets ci-dessous il faut faire combattre votre paladin, les objets peuvent être débloqués dans n'importe quel ordre.

Arc composite de Nimrod

Augmente la puissance offensive de vos archers montés de 30% et leur puissance défensive de 20%.

Arc long d'Edward

Augmente la puissance offensive de vos archers de 30% et leur puissance défensive de 20%.

Bannière de Baptiste

Augmente la puissance offensive de votre cavalerie lourde de 30% et leur puissance défensive de 20%.

Épée longue d'Ulrich

Augmente la puissance offensive de vos Porteurs d'épées de 40% et leur puissance défensive de 20%.

Fléau de Carol

Augmente les dommages des béliers de 100% pour l'attaque.

Hache de guerre de Thorgard

Augmente la puissance offensive de vos bucherons de 40% et leur puissance défensive de 20%.

Hallebarde helvétique

Augmente la puissance offensive de vos lanciers combattants de 30% et leur puissance défensive de 20%.

Lance de Mieszko

Augmente la puissance offensive de votre cavalerie légère de 30% et leur puissance défensive de 20%.

Lunette de Kalid

Les Éclaireurs peuvent toujours voir toutes les troupes des villages y compris ceux qui ne sont pas dans le village.

Sceptre de Vasco

Le noble abaisse la loyauté des villages qu'il attaque d'au moins 30. il augmente la puissance offensive du noble de 30% et la puissance défensive du noble de 20%.

Torche d'Aletheia

Augmente les dommages des catapultes de 100% pour l'attaque et multiplie leur puissance défensive par 10.


Haxball

2010

+ D'INFOS

FORUM

CHANGER DE NUMÉRO

Pour changer le numéro inscrit sur votre joueur, allez dans le chat durant une partie, écrivez /avatar "... " (remplacez les "... " par le numéro que vous souhaitez avoir) puis appuyez sur . Vous pouvez également mettre des lettres ou des symboles du clavier.

CHANGER DE DRAPEAU

Téléchargez le logiciel suivant :

e|http://www.4shared.com/file/e5hiUYvG/Haxball_Profiler_Made_By_Toma_.html

Ouvrez-le. Sélectionnez un pays parmi tous ceux qui vous sont proposés. Validez les paramètres et lancez le jeu. Votre drapeau sera alors modifié.

COMMENT TÉLÉCHARGER DES MAPS

Pour télécharger une map il faut soit mettre /store dans la barre de chat soit aller sur e|<http://haxballmaps.com/>

Vous pourrez alors télécharger une map.

Je rappelle que pour /store il faut que la map soit lancée sinon ça ne marchera pas.

[+ D'INFOS](#)

[FORUM](#)

CHANGER DE MODE

Pour changer de mode, il vous faut beaucoup de lucioles. Retirez toutes les plantes que vous avez dans votre jardin en replantant les plantes qui vous feront changer de mode. Voici les différents modes disponibles :

PJ » Prairie & jardin commun

PF » Potager Fruitier

ST » Savane Tropical

MA » Mangrove Aquatique

JZ » Japonais & Zen

FS » Forêt & Sous-bois

FM » Féérique & Merveilleux

BM » Bord de mer

EG » Ère Glacière

Pour être en prairie & jardin commun : avoir des plants comme les pâtures, du foin, des lavandes, de la luzerne, etc.

Pour être en Potager Fruitier : avoir des plants comme les pommes de terres, la ciboulette, les ananas, etc.

Pour être en Savane Tropical : avoir des plants comme les cactus, les bananiers, les baobabs, l'herbe haute, l'herbe rasée, etc.

Pour être en Mangrove Aquatique : avoir des plants comme les nénuphars, les vucus, les populages, la prèle des marais, etc.

Pour être en Japonais & Zen : avoir des plants comme le cerisier japonais, le bonzaï, le bambou, les croquettes dragou, etc.

Pour être en mode Forêts & sous-bois : avoir des plants comme le bouleau, l'érable, le charme, la fougère, etc.

Pour être en Féérique & merveilleux : avoir des plants comme la pastèque (le plus important dans FM), le pommier de la reine, le rosiers & les iris.

Pour être en Bord de mer : avoir des plants & objets comme des algues, des sceaux de poisson, des phares, des étoiles de mer, etc.

Pour être en Ère Glacière : avoir des plants & objets comme des Igloos, des Icebergs, des arbres creux, etc.

+ D'INFOS

FORUM

LISTE DES COMBOS DE GADGETS

Voici la liste des combos de gadgets :

Air Barrys + Ceinture de gravité : Super Mobilité
Air Barrys + Lunettes à rayons X : mode futuriste
Air Barrys + Missile facilo-esquive : esquive aérienne

Répulsif à binoclars + Lunettes à rayons X : rien à voir
Répulsif à binoclars + Tour gratuit : désastre évité
Répulsif à binoclars + Flash : pas si seul

Insta-Balle + Ceinture de gravité : gros rebonds
Insta-Balle + Glaçomatique : un peu plus loin
Insta-Balle + Cochon volant : engins fantastiques

Ceinture de gravité (Insta-Balle et Air Barrys)

Brouilleur de missiles + Missile Facilo-esquive : missiles mous
Brouilleur de missiles + Dézapeur : contrôle qualité

Jeton offert + Jetons magnétiques : fou du manège
Jeton offert + Tour gratuit : satisfaction instantané
Jeton offert + Dernière chance : battez la banque

Glaçomatique (Insta-Balle)

Lunettes à rayon X + Tour gratuit : roi du transport
Lunettes à rayon X + Dernière chance : voyante

Gemmologie + Cochon volant : jambon glacé
Gemmologie + Aimant à pièces : bingo
Gemmologie + Flash : argent de poche

Missiles facilo-esquive + Cochon volant : miss cochonnette

Jetons magnétiques + Aimant à pièces : personnalité magnétique
Jetons magnétiques + Dernière chance : super chances

Cochon volant + Aimant à pièces : attraper et casser
Cochon volant + Flash : drôle de couple

Tour gratuit + Turbo booster : steakfrites rapide

[+ D'INFOS](#)[FORUM](#)

GRADES ET TOURNOIS

Les tournois quotidiens nous offrent la possibilité de changer de "grade", ce qui montre la "valeur" de la brute. Pour obtenir ces grades, il faut totaliser un certain nombre d'heures.

- 11 heures : Pichenette du Désert
- 12 heures : Arracheur de Pansements
- 13 heures : Baffe de Richter
- 14 heures : Poing d'Acier
- 15 heures : Flamme du Vengeur
- 16 heures : Âme de Berserk
- 17 heures : Hémogrobil
- 18 heures : Avaleur de Sabres
- 19 heures (quarts de finale) : Biceps de Satan
- 20 heures (demi-finale) : Dentiste du Chaos
- 21 heures (finale) : Légende Brutale

Le Hobbit : Armées du Troisième Age

© Warner Interactive / Kabam 2013

+ D'INFOS

FORUM

BIEN COMMENCER

Tout d'abord, ne commencez pas tout de suite à attaquer des villes ennemies gardées par de vraies personnes. Vous disposez pour votre première semaine de jeu d'une bulle d'invulnérabilité qui vous protège contre les autres joueurs (qui sont parfois extrêmement puissants).

Au début, attaquer des camps Gobelins et des Collines vous fera augmenter votre niveau et votre valeur. Attendez d'avoir au moins 4000 de valeur avant de combattre des gens.

Profitez-en pour augmenter le niveau de vos tours de défense. Construisez une académie, une forge, une armurerie, 2 mines d'or, 2 fermes et 2 scieries. Vous aurez les bases pour bien commencer.

N'hésitez pas à compacter votre empire afin de pouvoir bien l'étendre ensuite, quand vous serez dans les hauts niveaux.

BLOQUER LES ENNEMIS AVEC UNE EXCELLENTE DÉFENSE

Pour bloquer les ennemis qui attaqueront régulièrement votre empire quand vous serez dans les hauts niveaux, il y a une règle très importante à suivre.

Vous devez localiser le point de spawn de vos troupes qui défendent votre empire. Pour cela, demandez à un ami de vous attaquer sans y mettre toutes ses troupes. Vous pourrez voir en direct son raid en cliquant sur "Voir la bataille" en bas à gauche. Regardez où apparaissent vos troupes et mémorisez bien cet endroit.

Quand la bataille se termine, revenez dans votre empire et essayez de placer TOUS vos bâtiments COLL•ÉS, au pixel près, c'est très important. Et pensez à laisser une petite place vide là où les troupes apparaissent.

Voyez ici le petit espace laissé entre les 3 tours de niveau 4 : c'est là où mes troupes apparaissent. TOUS les bâtiments aux alentours sont collés au pixel près.

NE PAS ÊTRE ATTAQUÉ PAR PLUS FORT QUE SOI

Il se peut que dans Le Hobbit : Armées du Troisième Age, vous ayez peur qu'un joueur de haut niveau vous attaque, réduisant à néant votre défense et piquant une grosse partie de vos ressources.

Il y a une astuce "psychologique" pour éviter cela : le non-upgrade de Forteresse.

En effet, un joueur expérimenté n'ira certainement pas attaquer un empire de niveau 4 ou 5 par exemple, dans sa tête il se dira que vous n'avez rien d'intéressant pour lui. Il faut augmenter sa Forteresse très rarement, et le faire seulement quand on est sûr d'en avoir besoin.

Cela évitera par ailleurs des dépenses de ressources inutiles.

+ D'INFOS

FORUM

📌 ASTUCE POUR NE PAS TOMBER

Pour ne pas tomber d'un bloc lorsque vous êtes dessus (pratique pour un passage étroit ou pour la construction d'un pont en altitude), appuyez sur Shift tout en avançant. Il vous sera impossible de chuter !

📌 CRÉATION D'OBSIDIENNE

La création d'obsidienne ne peut se faire qu'en faisant couler de l'eau dans un lac de lave. L'eau doit être en mouvement ! Vous pourrez ensuite récupérer l'obsidienne avec une pioche en diamant.

📌 CONSEILS

-Pour modifier la skin (apparence) de votre personnage, rendez-vous sur le site officiel du jeu, connectez-vous et dans Profil, il vous suffira de trouver une image .png de la skin que vous voulez (certains sites les référencent sur internet) et de l'uploader. Normalement quand vous lancerez Minecraft vous n'aurez plus le personnage de base mais votre nouveau skin.

-Pour changer les textures du jeu, choisissez un pack de texture au format .zip et quand vous lancerez le client Minecraft, allez dans "Mod et Textures Pack", puis cliquez sur "Open Texture pack folder". Une nouvelle fenêtre va s'ouvrir, et vous pourrez y déposer vos fichiers .zip (ne les extrayez/décompressez pas !) qui seront alors reconnus dans Minecraft. Fermez la fenêtre, cliquez sur le texture pack de votre choix puis "Done" et vous voilà parti pour explorer le jeu sous un nouveau jour.

-Si vous avez envie de retrouver vos sauvegardes et de les partager avec vos amis ou alors d'installer des sauvegardes d'autres joueurs, cette astuce est pour vous. Il faut suffir d'activer les fichiers et dossiers cachés sous Windows puis d'aller dans "C://Utilisateurs/(votre nom)/Appdata/Roaming/.minecraft". Les sauvegardes des maps se trouvent dans le dossier saves. Pour installer des sauvegardes, dézippez simplement un dossier "WorldX" dans ce dossier et vous les retrouverez dans Minecraft.

-Pour acheter le jeu à un ami, il vous suffit d'aller sur le site officiel de Minecraft et de cliquer sur Gift Codes. Le code que vous recevrez n'a pas de compte attribué et votre ami pourra choisir lui-même son nom de compte et son mot de passe.

➤ TOUCHES FONCTIONS

Les touches Fonctions sont utilisables dans Minecraft, voici leurs effets :

F1 - Enlève l'interface.

F2 - Fait une capture d'écran, sauvee dans votre dossier .minecraft dans Appdata.

F3 - Affiche des indicateurs de performance et de FPS.

F5 - Vue à la 1ère personne, puis vue de face (note: F5 en version gratuite ne fait rien).

F5 (version gratuite uniquement) - Pluie

F11 - Plein écran (peut ne pas marcher sur certains PC).

F10 - Libère la souris de l'application.

➤ SOURCE D'EAU INFINIE

Pour avoir une source d'eau infinie, créez un carré sur le sol pouvant contenir 4 blocs à l'intérieur. Remplissez deux seaux d'eau, puis versez-les dans deux coins opposés de votre carré. Cela va créer une sorte de surface d'eau plane. Vous pourrez vous servir d'eau à volonté, sans perdre une seule goutte dans le carré !

➤ BESOIN DE VIE ?

Lorsque vous avez besoin de regagner de la vie, mettez le jeu en difficulté "peacefull" puis revenez à la difficulté normale.

➤ ASTUCES ET PRÉCISIONS DIVERSES

-Vous pouvez replanter des arbres : après avoir coupé le tronc, détruisez le feuillage, vous pourrez récupérer des pousses que vous pouvez replanter. Les arbres poussent assez vite (en général en une journée). C'est pratique pour avoir une ressource de bois inépuisable.

-Pour abattre le feuillage des arbres, inutile d'user votre hache : utilisez... les pousses d'arbre, justement !

-Pour faire pousser de grands arbres, commencez par creuser un trou de deux blocs de profondeur, puis déposez la pousse dedans. L'arbre sera bien plus grand.

-Il est possible de faire pousser des arbres sous terre sans la lumière du jour, pour peu qu'il y ait de la terre, assez d'espace et qu'ils soient bien éclairés par des torches. Commencez toujours par mettre une torche de chaque côté de la pousse nouvellement plantée.

-La lave et l'eau peuvent être récupérés dans un seau et reversé où vous voulez pour créer une nouvelle source ou un nouveau torrent de lave. Pratique pour se faire une fontaine.

-Ne creusez jamais directement le bloc juste au-dessous ou au-dessus de vous. Dans le premier cas, vous risquez de tomber dans une caverne, dans le second de vous prendre de la lave sur la tête, ou de mourir étouffé sous des tonnes de gravier.

-Si vous êtes dans une caverne et qu'une partie du plafond est du sable, ne donnez surtout pas le moindre coup de

pelle dedans, cela fera s'effondrer tout le plafond et vous mourrez étouffé dans le sable.

-Le jour dure 10 minutes, et la nuit seulement 7, il y a deux périodes de transition de 1min30.

-Si vous ne voulez pas attendre la fin de la nuit, fabriquez un lit : vous pourrez dormir dedans et vous vous réveillerez immédiatement à l'aube. Un lit se construit avec 3 blocs de laine (tapez des moutons) au dessus de 3 blocs de planches de bois.

-Le soleil et la lune se déplacent toujours dans la même direction : vous pouvez vous en servir pour vous repérer.

-Évitez de créer des outils, armes ou armures en or : elles sont bien moins solides que le diamant, le fer... ou même la pierre !

-En mettant deux blocs d'eau l'un au dessus de l'autre, vous pouvez tomber dedans de n'importe quelle hauteur sans vous faire mal. Pratique pour descendre d'une très grande tour en construction, par exemple, ou pour faire une entrée rapide de mine très profonde.

-Attention à utiliser les bons outils : pioche sur la roche, pelle sur la terre... un outil utilisé à mauvais escient s'use deux fois plus vite.

-Pensez à conserver vos biens les plus précieux dans un coffre dans votre maison : cela vous évitera des les perdre en expédition ou dans une mine.

-Si vous avez du mal à survivre aux monstres, pensez à passer la difficulté temporairement en mode "peaceful" : les monstres n'apparaissent pas la nuit, et vos points de vie se régénèrent tout seul. C'est utile quand on débute dans Minecraft, par exemple. Vous pourrez ensuite repasser en mode "normal".

-Pensez à vous construire une haute tour de garde, en haut d'un piton rocheux ou d'une montagne, près de votre maison. Cela vous aidera à retrouver votre chemin si vous vous perdez. Mettre des torches sur votre tour, ou mieux : de la lave. La lumière sera visible de loin.

-Pour retrouver votre chemin, vous pouvez aussi semer des blocs à intervalles régulier, ou même vous faire une route.

-Quand vous posez un bloc de cobblestone sur le sol, vous avez remarqué le "L" dans le motif ? Quand le L est affiché dans le bon sens, vous êtes face au Nord. L'astuce marche aussi pour les blocs du Nether.

-Pensez à utiliser des pancartes pour vous indiquer le chemin (exemple: "<---- Maison").

-N'essayez pas de récupérer de l'or ou tout autres métaux précieux avec une pioche en roche ou en bois : une fois cassé, le bloc ne vous donnera rien. Pour cela, il vous faut le casser avec au minimum une pioche en fer.

-Certains blocs ne rejettent rien si vous n'utilisez pas l'outil approprié.

-Si vous brûlez à cause de la lave, jetez-vous dans une source d'eau.

-Pour éviter de vous perdre dans vos mines et cavernes, vous pouvez utiliser des panneaux, ou des système de signalisation avec des torches.

-Si vous voulez sortir de la fenêtre de Minecraft sans mettre le jeu en pause, mettez-vous en mode "crafting" avant de changer de fenêtre: Le temps continue à s'écouler dans le jeu pendant que vous faites autre chose. Pratique pour laisser passer la nuit Minecraftienne (10 minutes) en faisant autre chose.

-Pour faire une capture d'écran, pressez F2.

📌 TECHNIQUES DE "L'ASCENSEUR"

Voici quelques techniques pour facilement remonter/descendre d'un gouffre :

Remonter

Si vous possédez assez de blocs, posez-les juste en-dessous de vous tout en maintenant ESPACE enfoncée. Dans le cas contraire, récupérez-en.

Descendre

Si vous avez assez de Gravel (qui est soumis à la gravité) et que vous voulez aller au fond d'un gouffre, posez-les contre un mur jusqu'à ce qu'ils ne descendent plus : vous aurez formé un pilier. Allez sur le sommet, et creusez les blocs de Gravel en-dessous de vous jusqu'à arriver au fond du gouffre. Note : le sable fonctionne aussi.

📌 VOLER DANS LES AIRS EN MODE CRÉATION

Pour voler, appuyez rapidement 2 fois sur ESPACE.

📌 CREUSER SANS RISQUE

- 1) Utilisez la méthode de l'escalier qui consiste à modeler un passage vers le bas en forme d'escalier (3 blocs de hauteur minimum) jusqu'à arriver à la couche souhaitée (il est conseillé de compter les couches traversées).
- 2) Posez de la TNT en hauteur (contre un mur par exemple), et faites-la exploser. Refaites la même opération au même endroit, l'avantage étant que vous n'aurez pas à descendre vers le bas pour faire exploser les couches (Si le mur est détruit par la 1ère explosion, reconstruisez-le).

📌 BIEN COMMENCER LA SURVIE DANS LE NETHER

Voici un petit guide pour bien démarrer sa survie dans le Nether :

- Tout d'abord, procurez-vous des armures et une épée en diamant, et de l'obsidienne pour pouvoir voyager dans le Nether.
- Rassemblez tout ce dont vous avez besoin dans des coffres (Il est conseillé de faire 1 coffre pour la nourriture, 1 pour le bois et ce qui va avec, etc.)
- Prenez beaucoup de Cobblestone mais ne la mettez pas dans les coffres. Vous en aurez besoin dès les premiers instants.
- Une fois arrivé, murez-vous à l'aide de la Cobblestone pour éviter que les Ghasts ne vous atteignent avec leurs boules de feu, et posez tout de suite vos coffres après cette étape.
- Commencez la construction de votre habitat (attention : ne JAMAIS construire en bois).

- Pensez à prendre de la nourriture, sachant que vous n'en récupérerez pas dans le Nether. Si vous êtes à court, allez en rechercher dans le monde normal.

- Pensez aussi à murer votre portail dans le monde normal pour éviter de revenir en pleine nuit et de finir encerclé par des monstres.

Quelques astuces :

- Si vous voulez attaquer à distance les monstres autres que les Ghasts, protégez votre étage avec un toit et des murs et ne laissez qu'un bloc de libre.

- Creusez une tranchée de deux blocs de profondeur au cas où vous vous feriez pourchasser.

TUTO : INSTALLER UN MOD

Voici un petit tutoriel pour installer un mod sur Minecraft :

1) Téléchargez le mod en question ainsi que les composants nécessaires pour le bon fonctionnement du mod (Modloader, Audiomod, ...). Gardez les fichiers ouverts dans un coin de la fenêtre.

2) Ouvrez le dossier .minecraft : Allez dans le menu Démarrer, et tapez %appdata%. Sélectionnez le dossier "Roaming" et ensuite ".minecraft."

3) Allez ensuite dans le dossier bin. C'est là que vous trouverez minecraft.jar. Ouvrez-le avec un logiciel d'extraction (WinRAR ou 7zip).

4) Décompressez les fichiers du mod et des composants, et placez-les dans votre minecraft.jar.

5) Supprimez le dossier META-INF dans votre minecraft.jar s'il existe déjà.

6) Fermez tout et lancez Minecraft.

Notes

Pour Linux :

Le dossier .minecraft se situe dans "~home/utilisateur". Appuyez sur ALT + F2 et tapez ".minecraft" pour vous y rendre directement. Allez ensuite dans "Bin".


Pour Mac OS :

Le dossier ".minecraft" est situé à "Utilisateur > Bibliothèque > Application support".


ENLEVER DU SABLE OU DU GRAVIER PLUS FACILEMENT

Pour enlever du sable ou du gravier plus facilement, vous aurez besoin d'une torche. Quand vous voyez une colonne de sable ou de gravier, enlevez le bloc du bas et posez rapidement la torche en dessous. La torche va empêcher les blocs de tomber et elle va donc les mettre sous forme d'items à ramasser.

⬇ DESCENDRE EN MODE CRÉATION LORS DU VOL

- 1) Appuyez deux fois rapidement sur la touche ESPACE et vous descendrez.
- 2) Maintenez la touche  , cela vous fera descendre progressivement.

⬇ RANGER SES ITEMS DANS UN COFFRE PLUS RAPIDEMENT

Pour ranger ses items dans un coffre plus rapidement, maintenez la touche  enfoncée et faites un clic droit sur une pile. Cela prendra toute la pile et elle sera placée au premier emplacement libre du coffre ou elle s'ajoutera à une de vos piles déjà placées auparavant.

⬇ FAIRE APPARAÎTRE UN BONHOMME DE NEIGE

Le bonhomme de neige est un mob qui vous défendra des monstres en leur lançant des boules de neige mais sans leur causer de dégâts. Il laissera une trainée de neige derrière lui. Si vous le faites apparaître dans un biome désert, il fondra. Pour le faire apparaître, munissez vous de deux blocs de neige et posez-les l'un sur l'autre. Ensuite placez une citrouille au dessus. Le bonhomme de neige apparaîtra.

⬇ APPRIVOISER UN OCELOT

Les ocelots sont des petits félins que l'on trouve uniquement dans les biomes jungles. Ils sont assez difficile à trouver et très craintifs. Pour en apprivoiser un, il faut se munir de quelques poissons crus (3-4 suffisent) et de s'approcher de lui. Attention, au moindre geste il prendra peur et s'enfuira. Il faut donc rester une bonne dizaine de secondes le viseur fixe devant lui avec du poisson cru à la main. Un fois qu'il s'arrête devant vous, donnez-lui vos poissons en faisant un clic-droit sur lui. Après 2 ou 3 poissons donnés, l'ocelot sera apprivoisé et se transformera en chat. Posséder un chat chez soi a beaucoup d'avantages : il fait fuir les creepers, il tue les poules à proximité et il ne subit pas de dégâts de chute.

⬇ CONSTRUIRE UN PORTAIL VERS LE NETHER

Pour créer un portail vers le Nether, il vous faut de l'obsidienne que vous disposerez de cette façon :

Mettez le feu à un des deux blocs du dessous

Entrez dans le portail et attendez que le message « Generating Nether » s'affiche. Vous voilà maintenant aux portes du Nether.

Conseil : Vous pouvez construire votre portail à un bloc de profondeur, ce qui vous évitera de sauter pour y accéder.

📌 ANNULER UN EMPOISONNEMENT

Pour annuler un empoisonnement (dû à une araignée des mines, à une potion ou à la consommation de viande pourrie ou d'oeil d'araignée), buvez un sceau de lait. Celui-ci aura pour effet d'annuler instantanément l'empoisonnement.

📌 CONSTRUIRE UN PORTAIL VERS L'ENDER

Pour construire un portail vers le monde de l'Ender, il vous faudra :

-12 blocs « End portal frame »

-9 « Ender eyes »

Faites un trou de 3x3 blocs, et de 1 bloc de profondeur.

Placez les « End portal frame » autour du trou de cette façon :

Placez ensuite les « Ender eyes » dans les trous de blocs :

Un nuage noir va apparaître. Sautez à l'intérieur !

📌 NE PAS UTILISER DE CHARBON AVEC LE FOUR

Vous avez beaucoup de fer à faire fondre mais pas de charbon ?

Utilisez simplement un sceau de lave à la place du charbon, celui-ci brûlera pendant près de 20 minutes et pourra faire fondre jusqu'à 1000 blocs.

📌 EVITER QUE DES GOUTTES D'EAU NE TOMBENT ENTRE LES BLOCS

Quand il y a une source de lave ou d'eau au dessus de vous, vous pourrez observer des gouttes d'eau/lave qui tombent. Donc si vous voulez construire une superbe maison avec une piscine sur toit, des gouttes tomberont de votre maison. Ce qui n'est pas très esthétique. Pour éviter cela, il suffit de faire votre bassin avec des demi-dalles (2 demi-dalles = 1 bloc). Avec cette méthode, plus aucune goutte ne tombera.

📌 COMMENT OBTENIR TOUS LES COLORANTS (LAINE, ARMURES...)

Noir

Tuez des poulpes, ils droppent de l'encre, le colorant noir.

Gris foncé

Mélangez de l'encre à de la poudre d'os, qu'on obtient en mettant un os dans le craft.

Gris clair

Mélangez le colorant gris foncé à de la poudre d'os.

Blanc

Tuez des squelettes, ils droppent des os, qui donnent de la poudre d'os dans le craft, qui est le colorant blanc.

Marron

Trouvez des fèves de cacao dans les donjons, mines abandonnées ou dans les jungles, elles sont le colorant marron.

Vert

Récoltez des cactus dans le désert, faites-les cuire, vous obtiendrez du cactus cuit, le colorant vert.

Vert Clair

Mélangez du vert clair à de la poudre d'os

Bleu

Minez du lapis-lazuli, c'est le colorant bleu.

Bleu clair

Mélangez du lapis-lazuli à de la poudre d'os.

Cyan

Mélangez du lapis-lazuli à du cactus cuit.

Rouge

Cueillez des fleurs rouges, mettez-les dans le craft, cela vous donne des pétales rouges, le colorant rouge.

Jaune

Cueillez des fleurs jaunes, mettez-les dans le craft, cela vous donne des pétales jaunes, le colorant jaune.

Orange

Mélangez les deux sortes de pétales, rouge et jaune.

Violet

Mélangez du lapis-lazuli à des pétales rouges.

Rose

Mélangez des pétales rouges à de la poudre d'os.

Magenta

Mélangez du colorant violet à du colorant rose.

📌 SE PROTÉGER D'UN ENDERMAN

Pour ne pas se faire remarquer par un Enderman, mettez une citrouille sur votre tête, comme un casque !

📌 FAIRE APPARAÎTRE UN GOLEM DE FER

Placez des blocs de fer et une citrouille de cette façon :

Un golem de fer apparaîtra alors. Il vous défendra contre les mobs agressifs, sauf des creepers.

📌 VOIR DANS LE NOIR SANS TORCHES, NI BLOCS DE LUMINITE

Etape 1 : Dans le bureau de l'ordinateur, appuyer sur les touches Windows et R.

Etape 2 : Ecrire %appdata% dans la fenêtre qui s'affiche.

Etape 3 : Allez dans Roaming et .minecraft ou directement .minecraft.

Etape 4 : Allez dans Options (qui est un document texte).

Etape 5 : Cherchez la ligne Gamma.

Etape 6 : Dans la ligne Gamma, remplacez 1.0 par 9.0.

Etape 7 : Quittez le fichier Options et sauvegardez les changements.

Etape 8 : Quittez la fenêtre .minecraft.

Etape 9 : Lancez Minecraft.

Etape 10 : Allez dans options, options graphiques, et vous verrez que la luminosité est à 900%

📌 COMMENT CONSOMMER MOINS DE BOIS POUR FAIRE CUIRE DES CHOSES ?

Lorsqu'on n'a pas de charbon, on utilise du bois pour faire cuire les aliments et minerai. En effet, une buche = un minerai de cuit. Et bien sachez que si vous divisez la buche en planche (4 planches = buche) et bien une planches fait cuire 1,5 minerais et vous fait donc cuire 6 minerais par buches et non 1.

📌 FAIRE APPARAÎTRE LE WITHER BOSS

Placez des blocs de soul sand, et ce en forme de T, puis posez-y des têtes de Wither Skeletons (que vous pouvez obtenir en tuant des squelettes Wither, qui résident dans le Nether)

Il est nécessaire d'être en difficulté au moins Easy, car le Wither Boss n'apparaît PAS en Peaceful.

Il créera une grosse explosion à son apparition, et tire également des boules explosives qui détruisent les blocs, assurez-vous donc de ne pas engager le combat près de vos constructions.

Attention, il est redoutable, et peut vous infliger énormément de dégâts très rapidement, il est donc conseillé de vous préparer un maximum avant l'affrontement, en vous équipant d'une armure (de préférence en diamant), d'une épée et d'un arc avec des enchantements puissants (le must pour l'épée étant l'enchantement Smite V), ainsi que de diverses potions afin d'encaisser un maximum les coups du boss, et lui infliger beaucoup de dégâts.

FAIRE POUSSER UN ARBRE PLUS RAPIDEMENT

Commencez par planter un arbre puis prenez un os et mettez-le dans votre table à craft et vous obtiendrez de la poudre d'os. Faites ensuite un clic droit sur votre pousse d'arbre avec la poudre d'os en main et l'arbre poussera instantanément!

BATTRE LE DRAGON DE L'ENDER

Placez un lit dans l'Ender et partez en courant avant qu'il n'explose. Que le dragon de l'ender soit loin ou proche, il sera affecté par les dégâts de l'explosion.

COMMENT UTILISER UNE MONTRE SANS DÉPENSER SES MATÉRIAUX ?

Cette technique consiste à (si on est dans des cavernes) faire un craft normal d'une montre (craft de l'image) mais il est inutile de récupérer la montre car elle indique déjà le moment de la journée !

Astuce de rumble74700.

COMBATTRE UN ENDERMAN EN TOUTE SÉCURITÉ

L'Enderman est le seul mob dont la taille est de 3 blocs. Afin de préparer l'affrontement, construisez un abri sans murs et d'une hauteur de 2 blocs, pas plus. Regardez l'Enderman pour engager le combat, sa taille étant supérieure à celle de votre abri, il ne pourra pas vous atteindre. Vous n'avez plus qu'à combattre l'Enderman en toute tranquillité.

FAIRE DES SOUPES DE CHAMPIGNONS SUR SOI

Pour faire une soupe de champignons, il n'est pas obligatoire d'utiliser une table de craft et d'empiler les champignons au dessus du bol (ce qui prend une colonne de 3 cases). En effet, il vous suffit d'ouvrir votre inventaire, puis de juste de placer le bol et les deux types de champignons dans n'importe quelle case, vous aurez forcément des soupes aux champignons (avec des crafts de 2x2).

STOPPER LES INONDATIONS DANS LES MINES

Il suffit de placer de la canne à sucre dans l'inondation de votre mine, vous pouvez les traverser, mais l'eau ne pourra pas.

RÉCUPÉRER DES BULLES D'AIR SOUS L'EAU

Afin de pouvoir rester très longtemps dans l'eau sans prendre de dégâts à cause de la perte des bulles d'air, il vous faudra avoir sur vous des torches et longer les mur. Le but est très simple : Il faut que vous longiez les murs et que des blocs se trouvent face à votre tête. Posez une torche et les bulles d'air reviendront au maximum. Attention, il faudra refaire ceci régulièrement si vous ne souhaitez pas mourir noyé.

AVOIR UN FOUR VIDE MAIS ALLUMÉ EN MODE CRÉATIF

Pour obtenir un four vide mais allumé, il vous faudra être muni de :

- Deux fours

Prenez l'un de vos deux fours, mettez-y un item à cuir puis sortez le immédiatement du four. Faites ensuite "choisir bloc" et posez votre deuxième four. Vous-avez désormais un four avec de la lumière sans charbon.
A noter que cette astuce ne marche qu'en mode créatif.

OBTENIR DES PORTES À L'INFINIES

Pour obtenir une infinité de porte, il vous faudra être muni de :

- Une porte
- Un bloc de sable
- Un cactus

Tout d'abord, placez le bloc de sable au sol, puis le cactus au-dessus du bloc de sable. Mettez-y enfin la porte devant le bloc de sable et le cactus. Vous-avez désormais une nouvelle porte qui sera apparue comme par enchantement. Vous pouvez répéter cette astuce indéfiniment et ainsi donc obtenir une infinité de portes.

CRÉER UN PASSAGE SECRET SANS CIRCUIT REDSTONE

Pour créer un passage sans redstone, il vous faudra être muni de :

- Un wagon
- Des rails
- Des rails accélérateurs
- Une torche de redstone

Construisez une ligne de rail puis cassez un rail et un bloc. Mettez ensuite deux rails accélérateurs dans le bloc et sur la voie. Prenez enfin votre wagon et roulez sur la voie en direction du rail qui est désormais penché. Vous-êtes maintenant dans votre salle.

A noter qu'il faut d'abord avoir fait une salle secrète en dessous.

➦ AVOIR DE HAUTS ENCHANTEMENTS

Avoir beaucoup d'expérience ne garanti pas à coup sûr de tomber sur des hauts enchantements.

Pour augmenter le facteur chance, il suffit de poser sa table d'enchantement en la nourrissant de bibliothèques dans l'End. En effet, le jeu part du principe qu'une fois dans l'End, vous-avez battu l'Enderdragon et ainsi donc récolté 130 barres d'expériences, soit l'équivalence proche de 10 000 sphères. A partir de là, il va vous proposer uniquement des enchantements à très hauts niveaux.

➦ SE REPÉRER FACILEMENT

Pour se repérer facilement , il suffit de suivre par où va le soleil/lune, car ils se déplacent toujours dans la même direction.

Utile si vous êtes perdu.

➦ AVOIR UN MOB À L'ENVERS

Attention: Cette astuce ne fonctionne que depuis la 1.6.

Pour avoir un mob à l'envers, c'est à dire les pieds vers le ciel, il vous suffit de le renommer avec un nametag "Dinnerbone" ou "Grumm". Ce petit easter egg a été intégré en clin d'œil à ces deux développeurs de chez mojang. En mode créatif, vous pouvez également renommer les œufs de mobs avec une enclume. En ce qui concerne les chevaux et les cochons, vous pourrez toujours les monter mais vous paraîtrez flotter en l'air entre leurs pattes.

➦ ECONOMISER DES RESSOURCES EN ARCHITECTURE

Dans Minecraft, il est possible de fabriquer des dalles de cobblestone, de grès, de planches, de pierres taillés, de quartz, de briques et de Netherbrick. Avec 3 blocs d'un matériau posés côte à côte dans la table de craft, on peut fabriquer 6 dalles de ce cube, ce qui est pratique pour poser les planchers ou faire des escaliers en utilisant moins de ressources.

En architecture, lorsqu'il y a plusieurs étages, en prenant des demi-dalles pour les sols, il est possible de donner du relief au plafond en utilisant des escaliers dans les coins et des demi-dalles au centre ; en plus d'embellir le plafond, cela donne une neutralité à la maison, puisqu'il s'agit du juste milieu entre une "petite maison" (3 cubes de hauteur) et une "grande maison" (4 cubes de hauteur).

Plafond basique en cubes complets

Plafond en demi-dalles avec des escaliers aux contours

FAIRE REPRODUIRE LES CHEVAUX

Pour faire reproduire les chevaux, il suffit de tenir une pomme d'or non enchantée ou une carotte d'or, d'attendre qu'ils ouvrent la bouche et de la leur donner.

OBTENIR DE LA PIERRE À L'INFINI

Laisser une coulée de lave rencontrer une coulée d'eau la transforme en pierre (attention de ne pas laisser l'eau entrer en contact avec le bloc source de lave, ce qui le transformerait en obsidienne). Si la coulée de lave arrive par dessus l'eau, elle se transformera alors en pierre.

OBSIDIENNE À L'INFINI

Pour obtenir de l'obsidienne à l'infini il faut d'abord savoir qu'entrer dans un portail depuis le Nether sans portail correspondant à la Surface générera automatiquement un portail composé de 14 blocs d'obsidienne. Le usebug entre en jeu, il vous suffit avec deux portails distincts, d'en miner un, "traverser" via le second, puis reprendre le 1er en sens inverse, ce qui le régénèrera.

COMMENCER UN ÉLEVAGE

Pour commencer un élevage (de cochons, moutons, vaches) il vous faut d'abord vous munir de blé. Trouvez dans la nature deux animaux de même type puis enfermez-les dans un ou des enclos. Pour les attirer dans ces enclos, tendez-leur du blé puis avancez dans l'enclos. Une fois les animaux enfermés, donnez-leur du blé, il se mettront alors à se reproduire. Continuez ce processus jusqu'à obtenir assez d'animaux.

FAIRE UNE PLANTATION DE BLÉ

Tout d'abord il faut que vous ayez sur vous :

- Une houe
- Des graines (que vous trouvez sur les hautes herbes)
- De la terre

Une fois que vous êtes prêt, trouvez une étendue d'eau, posez plusieurs blocs de bois en rectangle si possible. Posez de la terre à côté de chacun des blocs de bois, prenez votre houe et faites un clic droit sur chaque bloc de terre. Il ne vous reste plus qu'à placer les graines.

AVOIR UNE RESSOURCE DE BOIS INÉPUISABLE

Pour pouvoir replanter des arbres et ainsi obtenir une ressource de bois inépuisable : après avoir coupé le tronc, détruisez le feuillage, vous pourrez récupérer des pousses que vous pourrez replanter. Les arbres mettront en général une journée pour repousser.

A noter que cette astuce fonctionne pour la version payante (bêta) et uniquement en solo.

ABATTRE LE FEUILLAGE DES ARBRES SANS HACHE

Pour abattre le feuillage des arbres sans hache, vous pouvez utiliser les pousses d'arbres.

A noter que cette astuce fonctionne pour la version payante (bêta) et uniquement en solo.

FAIRE POUSSER DE GRANDS ARBRES

Pour faire pousser de grands arbres, creusez un trou de deux blocs de profondeur puis déposez la pousse dedans. L'arbre qui apparaîtra sera alors bien plus grand.

A noter que cette astuce fonctionne pour la version payante (bêta) et uniquement en solo.

TOMBER SANS S'INFLIGER DE DÉGÂT

En mettant deux blocs d'eau l'un au dessus de l'autre, vous pouvez tomber dedans de n'importe quelle hauteur sans vous faire mal.

CRÉER UN SUBSTITUT DE FENÊTRE

Un substitut aux fenêtres peut être réalisé avec des torches. Faites une ouverture d'un bloc de chaque côté de la porte et mettez-y une torche. Cela vous permet de bien voir ce qui se passe dehors et empêche les monstres d'entrer. En prime, vous pouvez les frapper avec votre épée de l'intérieur de votre maison.

INFLIGER PLUS DE DÉGÂTS AUX MONSTRES

Tomber vers l'ennemi en même temps que vous donnez un coup lui infligera beaucoup plus de dégâts. En combat, maintenez la touche de saut enfoncée en même temps que vous frappez avec l'épée. Vous ferez ainsi beaucoup plus de dégâts aux monstres.

COMMENT OBTENIR UN CD

Pour cela, il faut qu'un squelette tue un creeper. Vous pouvez y parvenir en construisant un piège :

Ingrédients pour construire un piège :

{ 4 piston collants

2 restone

2 plaque de pression

environ 20 bloc d'obsidienne (ou toutes autre bloc résistant au explosion)


1 squelette

1 creeper

+ D'INFOS

FORUM

VISUALISER SES TROUPES

Rendez-vous sur la page de votre armée, puis dans "Gérer mon armée". Cliquez sur la partie en bas de vos propres troopers. Maintenez la touche , zoomez avec la molette de la souris. Vous pourrez ainsi voir toutes vos recrues.

GAGNER DES CRÉDITS RAPIDEMENT

Dans le mode infiltration, attaquez trois fois de suite la même armée faible choisie au préalable pour gagner un maximum de crédits.

JETONS FACILES

Jetons faciles avec le mode Bataille

Une victoire ou une défaite dans le mode bataille vous donnera toujours le même nombre de jetons, peu importe la puissance de l'armée adverse. Donc il suffit d'attaquer quotidiennement des armées faibles (avec un seul trooper de bas niveau par exemple) pour gagner 12 jetons/jour grâce aux batailles (ou plus si vous avez la compétence Commandement).

Jetons faciles avec le mode Infiltration

Cette astuce se couple avec celle du mode Bataille. En effet, l'armée que vous infiltrerez sera, la plupart du temps, celle que vous attaquez le plus en mode Bataille. Il vous suffit donc d'attaquer une armée faible en mode Bataille pour vous assurer la victoire en mode Infiltration.

LA CAPACITÉ COMMANDEMENT

"+1 [Nom du trooper] par jour."

Cela signifie en fait que vous pourrez faire une bataille de plus par jour (la capacité Commandement ne peut être apprise que par 2 troopers différents).

Moments of Reflection



© Steve An 2012

+ D'INFOS

FORUM

CHOISIR SON NIVEAU

Il existe deux touches non mentionnées dans le jeu permettant de choisir votre niveau.

Tout d'abord, il vous faut passer en mode qwerty avec le raccourci clavier de Windows  +  . Ensuite :

- Appuyez sur la touche " \$ " pour aller au niveau suivant.
- Appuyez sur la touche " ^ " pour aller au niveau précédent.

[+ D'INFOS](#)

[FORUM](#)

CHOISIR SES COMPÉTENCES HUMAINES EN MUSH

Pour choisir ses compétences humaines en étant Mush, il faut aller dans Mon compte > Mes réglages > "Activer : Mush avancé".

Nyan Cat : Lost in Space

© isTom Games

[+ D'INFOS](#)

[FORUM](#)

AVOIR UN BONUS DE CRÉDIT FACILEMENT

Allez dans "Nyan Shop" puis dans "Get more free coins". Vous pouvez gagner des crédits gratuits en échange de partage d'une pub pour le jeu sur les réseaux sociaux twitter et facebook. Appuyez Facebook (ou twitter), votre navigateur s'ouvrira, vous pouvez ensuite le fermer sans partager, vos crédits seront quand même crédités. L'astuce ne marche qu'une seule fois, si vous choisissez Facebook, vous ne pouvez pas le refaire avec Twitter.

[+ D'INFOS](#)[FORUM](#)

TRICHER POUR PASSER LES NIVEAUX

Voici une petite astuce vous permettant de tricher dans la plupart des niveaux de Ouka. Dans les stages où la fleur s'éloigne dès que le curseur de la souris s'en approche, faites un clic droit sur le jeu, et vous ferez alors apparaître un menu. Ne vous en préoccupez pas, et ré-essayez de mettre le curseur sur la fleur : cette fois, celle-ci ne s'éloignera pas puisque le jeu considère que vous êtes en interaction avec le menu ! Ainsi, vous n'avez plus qu'à faire un clic gauche sur la fleur, et le tour est joué.

+ D'INFOS

FORUM

TACTIQUES DE JEU OFFICIELLES

PockyBoom se veut être un jeu aussi bien adapté aux débutants qu'aux joueurs aguerris. Le jeu est très facile à prendre en main, les débutants n'auront aucun mal à faire leur débuts tant le système est clair et intuitif. Là où le jeu fait preuve d'intérêt, c'est qu'au fur et à mesure de la progression des joueurs, le gameplay s'enrichit et permet à ces derniers de choisir quelles stratégies et façons de jouer ils préfèrent.

En débutant dans le jeu, vous commencerez par vous entraîner à bien viser et à bien jauger la puissance de vos tirs. Viendra ensuite le temps d'essayer divers types d'équipements et d'en mesurer les effets. Après avoir fait vos débuts, c'est là que la stratégie commence ! Quel type de joueur voulez-vous être ? Voulez-vous privilégier le combat en solo, ou en équipe ? Le combat joueur contre joueur ou les instances ? Améliorez vos équipements selon vos envies, en privilégiant plutôt la force, la défense, la chance, etc... C'est vous qui décidez, selon votre façon de jouer !

Quand vous combattrez en équipe, il vous vaudra faire preuve de jugeote. Il ne s'agira pas de tous tirer au hasard, il faudra vous coordonner.

Premier objectif : repérer l'ennemi le plus fort, avec le plus haut niveau ou les meilleurs équipements. Il faudra concentrer votre attaque sur ce dernier.

Deuxième objectif : consolidez votre défense ! L'attaque ne fait pas tout, choisissez qui parmi votre équipe à la meilleure défense et placez-le en première ligne, son rôle sera de faire rempart aux attaques ennemies, laissant aux attaquants le temps de faire leur partie du travail.

Troisième objectif : un bon travail d'équipe passe par une bonne distribution des rôles. Un joueur vise très bien ? Protégez-le afin qu'il puisse infliger le maximum de dégâts à l'ennemi, et il prendra des objets pour augmenter son attaque. Un joueur n'est pas très bon pour viser ? Placez-le en renfort avec des objets pour restaurer les points de vie de l'équipe, ou pour utiliser des invisibilités de groupe par exemple. Un joueur est bon en défense ? Qu'il se mette en première ligne et prenne des objets pour restaurer ses points de vie. Vous l'aurez compris, dans une équipe, chacun a son rôle et son importance !

Quatrième objectif : tirez avantage des mauvaises situations. Le positionnement de départ n'est pas à votre avantage ? Utilisez un objet pour devenir invisible et un autre pour vous déplacer loin dans la carte : le temps que votre adversaire vous retrouve, vous aurez le temps de lui infliger un maximum de dégâts.

Dernier objectif : le sens du sacrifice. Seule la victoire de votre équipe compte. Il n'est pas nécessaire que l'ensemble des joueurs de l'équipe soient encore vivants en fin de combat pour remporter la victoire. Un joueur peut par exemple attirer l'attention de l'adversaire qui concentrera alors ses attaques sur lui. Pendant ce temps, ses coéquipiers pourront se préparer ensemble à une attaque d'envergure qui mènera l'équipe à la victoire !

Que vous préfériez jouer sur la défensive et sur la durée, tout miser sur les dommages pour des attaques éclair, ou vous déplacer habilement pour déconcerter vos adversaires : à vous de choisir votre style et vos tactiques, les possibilités sont innombrables !

🇨🇦 LE FORMULAIRE SECRET DE POCKYBOOM (FRAPPE À 30°)

Il n'est pas toujours évident d'atteindre sa cible même en connaissant la distance. Il faut jouer stratégiquement pour une meilleure efficacité.

Frappe à 30°

Voici la stratégie pour une attaque à 30°. Cette stratégie, bien que limitée, peut vous permettre d'augmenter votre taux de coup au but.

Lors d'un combat, utilisez les touches "?" et "?" pour ajuster l'angle de tir à 30°, et mesurez la distance qui vous sépare de l'ennemi. Une fois votre mesure faite, utilisez la formule suivante pour attaquer. Voici les puissances de tir à utiliser en fonction de la distance pour un angle de 30°.

Dans le jeu, il n'est pas possible de choisir la puissance aussi précisément, arrondissez à la valeur la plus proche. Mais ce n'est pas tout, il faut également prendre en compte un autre facteur important : la force et la direction du vent.

Parlons un peu du vent. Vous allez devoir modifier la valeur de l'angle en fonction de la puissance et de la direction du vent. Vent de Dos : augmentez l'angle d'une valeur égale à la puissance du vent. Pour un Vent de Face : diminuez l'angle d'une valeur égale à la puissance du vent. Par exemple, pour un Vent de Dos d'une puissance de 2, à une distance de 10, l'angle devra être ajusté à 32° et la puissance à 47,5. Dans les mêmes conditions mais avec un vent de face, l'angle devra être de 28° et la puissance de 47,5.

La formule est donc : $\text{Angle} = 30 \pm \text{Force du Vent}$ (+ pour un Vent de Dos, - pour un Vent de Face). Appliquez cette formule avec les valeurs de puissance ci-dessus et vous ferez mouche à tous les coups !

🇨🇦 LE FORMULAIRE SECRET DE POCKYBOOM (FRAPPE À 50°)

Il n'est pas toujours évident d'atteindre sa cible même en connaissant la distance. Il faut jouer stratégiquement pour une meilleure efficacité.

Voici la stratégie pour une attaque à 50°. Cette stratégie, bien que limitée, peut vous permettre d'augmenter votre taux de coup au but.

Lors d'un combat, utilisez les touches "?" et "?" pour ajuster l'angle de tir à 50°, et mesurez la distance qui vous sépare de l'ennemi. Une fois votre mesure faite, utilisez la formule suivante pour attaquer. Voici les puissances de tir à utiliser en fonction de la distance pour un angle de 50° (qui ne sont relativement proches des valeurs pour un angle de 30°)

Dans le jeu, il n'est pas possible de choisir la puissance aussi précisément, arrondissez à la valeur la plus proche. Vous pouvez constater que les valeurs de puissance sont assez proches des valeurs pour un angle de 30°. C'est au niveau de la prise en compte du vent que la différence va se faire. Cette fois-ci il faudra multiplier la force du vent par 2 dans la formule. Par exemple, pour une distance de 20, un Vent de Dos de 2,5, il faudra utiliser un angle de 55° et une puissance de 72,5. Pour un Vent de Face de 2,5 à une distance de 20, il faudra utiliser un angle de 45° et une puissance de 72,5. La formule est donc : $\text{Angle} = 50 \pm (\text{Force du Vent} \times 2)$. Pour la puissance, référez-vous aux valeurs précédemment citées.

Les stratégies précédentes n'utilisaient pas un angle aussi élevé. Voyons les différences que cela entraîne.

Lors d'un combat, utilisez les touches "?" et "?" pour ajuster l'angle de tir à 65°, et mesurez la distance qui vous sépare de l'ennemi. Une fois votre mesure faite, utilisez la formule suivante pour attaquer. Voici les puissances de tir à utiliser en fonction de la distance pour un angle de 65° (qui ne sont, comme vous pouvez vous y attendre, pas les mêmes que pour un angle de 30° ou de 50°).

Pour ajuster l'angle en fonction de la puissance du vent, vous pouvez utiliser la même formule que pour un angle de

50°. Il faudra multiplier la force du vent par 2 dans la formule. Par exemple, pour une distance de 20, un Vent de Dos de 2,5, il faudra utiliser un angle de 70° et une puissance de 85. Pour un Vent de Face de 2,5 à une distance de 20, il faudra utiliser un angle de 60° et une puissance de 85. La formule est donc : Angle = 65 +/- (Force du Vent × 2). Pour la puissance, référez-vous aux valeurs précédemment citées.

Rocket Racers

[+ D'INFOS](#)[FORUM](#)

CHEAT CODES

Entrez en mode construction, et créez ou éditez un pilote. Allez dans l'option "Make License", et entrez un des codes suivants :

FLYSKYHIGH Mode vol

NWHL5 Pas de roue

[+ D'INFOS](#)

[FORUM](#)

L'ÉNIGME D'ERNEST

Dans la salle où se trouvent les interrupteurs, vous devez procéder dans l'ordre suivant : A, B, D, A, F, E, F, C, E ou A-B-A-B-E-F-C-E.

Samorost 2

© Amanita Design 2005

+ D'INFOS

FORUM

CHEAT CODES

POKLOP

SOPOUCH

KOMPOTARNA

BUDOAR

PLANINA

LESIK

MAJAK

Seafight

© Bigpoint 2006

[+ D'INFOS](#)[FORUM](#)[✚ CRÉER UNE GUILDE](#)

Pour créer une guilde, il vous faut 300 000 pièces d'or.

+ D'INFOS

FORUM

+ FAIRE UN DOUBLE-SAUT

Cette technique vous permet de gagner de la longueur. Il vous suffit de vous laisser tomber puis de sauter.

+ NE PAS MOURIR SUR LA LAVE

Il vous suffit de maintenir la flèche Haut et la flèche de direction dans laquelle vous voulez aller.

+ GAGNER 20 FROMAGES

Il vous suffit de taper /facebook dans l'interface de chat. Cette astuce ne marche qu'une fois par compte.

+ PASSER LA MAP 10 SANS AIDE

Courez jusqu'au bord puis faites un double saut. Vous arrivez sur le bord de l'autre côté, il vous suffira de Wall-jumper pour arriver au fromage. Ensuite, sautez et faites un slide sur le rebord. Si ce dernier est réussi, vous arrivez sur le bord de l'autre rive. Il vous suffira encore de Wall-jumper puis de courir pour arriver au trou.

+ DANSER

Pour danser, il suffit de taper dans la barre de saisie : /danse

+ LES CLOUS

C - Clou jaune : connecte l'objet actuel à un autre objet sur la carte.
V - Clou vert : semblable au clou jaune, cependant la rotation du nouvel objet est libre.
B - Clou rouge : fixe l'objet sur la carte, le clou devenant l'axe de rotation.
N - Moteur : ajoute un clou vert et un moteur qui fait tourner l'objet autour du clou.
ESPACE - Objet fantôme : les souris peuvent passer à travers cet objet.
W et X ou molette : fait tourner l'objet.

APPRENDRE LE SLIDE

Vous êtes, par exemple, en haut d'un pilier et un seul bloc en bas vous permet d'atteindre le trou. Sautez, puis positionnez votre souris de façon à ce que le haut de sa queue touche le coin du bloc. Vous serez alors propulsé loin avec une étonnante vitesse.

PRATIQUER LE MÉGA MOON WALK (MMW)

Le MMW consiste à appuyer successivement sur les touches "haut", "bas", puis "droite ou gauche" pour faire le moonwalk dans le sens souhaité. Attention cependant : Une fois que vous avancez dans cette position, vous ne pouvez plus sauter, à moins de relâcher la touche droite ou gauche.

APPRENDRE LE WALL-JUMP (WJ)

Il suffit de faire "gauche puis haut et droite en même temps" pour grimper sur un mur vers la gauche ou "droite puis haut et gauche en même temps" pour monter à droite. C'est une question de timing, il faut bien appuyer à droite et en haut après que votre souris se soit "collée" contre le mur.

FAIRE DISPARAÎTRE UNE PLANCHE CLOUÉE PAR LA TOUCHE B

Cette astuce est uniquement réalisable quand vous êtes chaman. Quand vous voyez une planche clouée par la touche B, utilisez l'esprit et invoquez-le afin qu'il soit dans le centre du clou rouge. Si vous êtes extrêmement précis, la barre disparaîtra et il sera impossible d'invoquer tout autre objet ayant été cloué par la touche B.

PARTICIPER AU BANNISSEMENT D'UN JOUEUR

Si jamais vous voyez une personne dans votre salon qui ne respecte pas les règles du jeu, vous pouvez contribuer à son bannissement en tapant dans l'interface du chat : " /ban pseudo ". Votre requête sera donc envoyée. Cependant, afin que la personne soit totalement bannie, il faudra recueillir en tout 10 votes pour le bannissement du joueur en question. Nous ne pouvons pas bannir des joueurs qui ne sont pas dans le salon ou déconnectés. Attention à ne pas abuser de cette commande !

CONNAÎTRE SON PING SUR LE JEU

Ouvrez la barre " Démarrer " et utilisez la fonction Rechercher pour saisir " cmd.exe ". Ouvrez ce dernier, qui est l'invite de commande de votre ordinateur. Tapez respectivement et avec attention les mots suivants " ping transformice.com ". Confirmez votre requête avec la touche " Entrée " de votre clavier. De nombreuses informations apparaissent alors, contentez-vous de lire la dernière ligne, celle qui vous indique le ms minimum, maximum et la moyenne. Cette dernière sera votre ping précisément !

Un rappel : Plus votre ping est bas, plus votre connexion internet et vos performances dans le jeu seront meilleures. Evitez donc toute utilisation inutile du PC pendant que vous jouez. Si ces problèmes persistent, contactez l'administrateur du jeu.

Cette astuce ne marche que sous les systèmes Windows et Linux.

LISTE DES COMMANDES CLAVIER

Entrée

Pour activer le chat et discuter (appuyer sur entrée, écrire votre texte, puis ré-appuyer sur entrée pour envoyer le message).

/titre

Pour afficher la liste des titres qui vous sont disponibles. Tapez ensuite /titre x pour sélectionner votre titre, x étant le numéro du titre choisi.

/salon x

Pour rejoindre le salon x, x pouvant être un nombre, un nom ou une combinaison de chiffres et de lettres. Si le salon x n'existe pas, il sera créé et vous serez seul dessus : utile si vous voulez vous entraîner seul et étant chamane.

/profil x

Affiche le profil du joueur x s'il existe.

/mute x

Pour ne plus recevoir de message de x, x étant le pseudo du joueur en question.

/ban x

Pour voter le bannissement du joueur x. Si un certain nombre de joueurs demande ce bannissement, x sera exclu de Transformice pour une heure.

/c Joueur Message

Chuchoter (parler en privé) à un joueur particulier. Appuyez sur R pour répondre directement si on vous a déjà chuchoté quelque chose.

/ami NomDuJoueur

Ajouter un joueur dans votre liste d'amis.

/silence

Vous ne recevrez plus de chuchotements.

/silence 0

Vous pouvez à nouveau recevoir des chuchotements.

/mt

Vous ne recevez plus la discussion de votre tribu.

R

Activer le canal de la tribu.

Chuchoter au dernier joueur à qui nous avons parlé.

/rt NomDuJoueur

Recruter un joueur dans notre tribu.

/music

Activer ou désactiver la musique lorsqu'elle est diffusée dans le jeu (ON / OFF)

/font NomDeLaPolice

Afficher le t'chat avec la police de votre choix

/bootcamp

Rejoindre un salon bootcamp

/vanilla

Rejoindre un salon vanilla (uniquement carte officielles)

/fight

Rejoindre un salon fight (uniquement duels de chamanes)

RACCOURCIS CLAVIER

Z, Q, S, D	Touches alternatives aux flèches directionnelles (clavier français)
W, A, S, D	Touches alternatives aux flèches directionnelles (clavier anglais)
K	Sélectionner le clavier français ou anglais
R	Répondre lorsqu'on vous a chuchoté quelque chose
ESPACE	Rendre un objet transparent
X, CTRL ou SHIFT	Faire pivoter un objet
S	Désélectionner un objet
C	Poser un clou jaune sur un objet
B	Poser un clou rouge sur un objet
V	Poser un clou vert sur un objet
N	Poser un moteur (droite) sur un objet

COMMANDES RAPIDES DES OBJETS

1 ou &	Flèche indicative
2	Esprit
3	Ballon
4	Rune
5	Petite caisse
6	Grande caisse
7	Enclume
8	Petite planche
9	Grande planche

LEXIQUE DU JEU

{I AGJ = Auto Ghost Jump
CDM ou ChDM = Chaman de merde
CWJ = Cheese Wall jumping
GDM = Guide de merde (la chamane)
GJ = Ghost Jump
MDM = Monde de merde
MMW = Mega Moon Walk
MW = Moon Walk
PDM = Partenaire de merde (sur les cartes alpinisme)
SDM = Souris de merde
SJ = Slide Jump
TDM = Totem de merde / Team (tribu) de merde.
TM = Transformice
TMF = Transformice Fansite
WJ = Wall Jump (grimper aux murs)

APPRENDRE L'AUTO GHOST JUMP (AGJ)

Pour réaliser cette technique, il vous faudra utiliser la touche clic droit de votre souris, la touche 2 de votre clavier qui se trouve en haut, la touche Z et éventuellement les touches Q, S et D. Placez un esprit sous votre souris, puis invoquez-le grâce à votre souris. Une fois en l'air, appuyez rapidement sur la touche 2 qui se trouve en haut de votre clavier afin de prendre le raccourci d'objet esprit. Ceci fait, utilisez la touche Z pour que votre souris saute, et pendant ce laps de temps très court, utilisez votre souris pour placer l'esprit un peu plus haut que votre point d'origine. Invoquez-le, vous irez plus haut ... Répétez cette action jusqu'à atteindre votre but. Cette technique requiert beaucoup d'entraînement. En ce qui concerne les touches Q, S et D, elles vous seront utiles pour vous déplacer lors de votre AGJ.

Quand vous êtes sur des serveurs autres que français, pour récupérer le clavier français il suffit de taper sur la touche K.

LISTE DES TITRES

{ltotal de fromages récupérés|

Souris GriseA rapporté 0 fromages
Souris GourmandeA rapporté 5 fromages
Là ! Fromage !A rapporté 20 fromages
Owi Fromage ^^A rapporté 100 fromages
Fromaaaage *-A rapporté 200 fromages
Souris MilitanteA rapporté 300 fromages
Souris SyndiquéeA rapporté 400 fromages
Souris en GrèveA rapporté 500 fromages
Souris GloutonneA rapporté 600 fromages
GrapilleuseA rapporté 700 fromages
Souris DodueA rapporté 800 fromages
Souris VentrueA rapporté 900 fromages
Souris JoufflueA rapporté 1 000 fromages
BoubouleA rapporté 1 100 fromages
PatapouffeA rapporté 1 200 fromages
La RondouillardeA rapporté 1 300 fromages
La BoursouffléeA rapporté 1 400 fromages
Initiée du FromageA rapporté 1 500 fromages
Adeptes du FromageA rapporté 1 600 fromages
Prêtresse du FromageA rapporté 1 700 fromages
La MoissonneuseA rapporté 1 800 fromages
Chercheuse De FromageA rapporté 2 000 fromages
Chevalier FromageA rapporté 2 300 fromages
CheesegrubberA rapporté 2 700 fromages
GrassouilletteA rapporté 3 200 fromages
Souris RobusteA rapporté 3 800 fromages
Amoureuse Du FromageA rapporté 4 600 fromages
CamembertA rapporté 6 000 fromages
Pont-L'ÉvêqueA rapporté 7 000 fromages
L'Attrape FromageA rapporté 8 000 fromages
It's Over 9000A rapporté 9 001 fromages
CollectionneuseA rapporté 10 000 fromages
CheeseleaderA rapporté 14 000 fromages
Voleuse De FromageA rapporté 18 000 fromages
FromagèreA rapporté 22 000 fromages
Pizza FromageA rapporté 26 000 fromages
Ministre Du FromageA rapporté 30 000 fromages
Souris ProdigueuseA rapporté 34 000 fromages
Princesse De TransformiceA rapporté 38 000 fromages
FromalcooliqueA rapporté 42 000 fromages
The Cheesen OneA rapporté 46 000 fromages
Sailor MouseA rapporté 50 000 fromages
Om Nom NomA rapporté 55 000 fromages
*-A rapporté 60 000 fromages
Cheese AddictA rapporté 65 000 fromages

CheesusA rapporté 70 000 fromages
Queen of CheeseA rapporté 75 000 fromages
MON FROMAGE!A rapporté 80 000 fromages
{Ilfromages récupérés en premier}
Souris RapideA rapporté 1 fromages en premier
Souris AgileA rapporté 10 fromages en premier
Souris PirateA rapporté 100 fromages en premier
Souris NinjaA rapporté 200 fromages en premier
Souris FripponneA rapporté 300 fromages en premier
PilleuseA rapporté 400 fromages en premier
TraqueuseA rapporté 500 fromages en premier
EcumeuseA rapporté 600 fromages en premier
La SilencieuseA rapporté 700 fromages en premier
Souris FauconA rapporté 800 fromages en premier
Souris CobraA rapporté 900 fromages en premier
SpidersourisA rapporté 1 000 fromages en premier
Vif ArgentA rapporté 1 100 fromages en premier
Souris AthlétiqueA rapporté 1 200 fromages en premier
Souris HâtiveA rapporté 1 400 fromages en premier
Le MissileA rapporté 1 600 fromages en premier
Sonic La SourisA rapporté 1 800 fromages en premier
Meilleur PingA rapporté 2 000 fromages en premier
KamikazeA rapporté 2 200 fromages en premier
Souris GuerrièreA rapporté 2 400 fromages en premier
Mach 1A rapporté 2 600 fromages en premier
ChasseresseA rapporté 2 800 fromages en premier
Prem's !A rapporté 3 000 fromages en premier
SniperA rapporté 3 200 fromages en premier
FlashA rapporté 3 400 fromages en premier
SupermouseA rapporté 3 600 fromages en premier
Vitesse LumièreA rapporté 3 800 fromages en premier
Voyageuse Du TempsA rapporté 4 000 fromages en premier
Vent RapideA rapporté 4 500 fromages en premier
E=MouseC²A rapporté 5 000 fromages en premier
La SauteuseA rapporté 5 500 fromages en premier
L'IntouchableA rapporté 6 000 fromages en premier
DynamiteA rapporté 7 000 fromages en premier
SpeedmasterA rapporté 8 000 fromages en premier
WhirlwindA rapporté 9 000 fromages en premier
Wall-JumperA rapporté 10 000 fromages en premier
CorredorA rapporté 12 000 fromages en premier
Chauve SourisA rapporté 14 000 fromages en premier
L'InvisibleA rapporté 16 000 fromages en premier
L'InstoppableA rapporté 18 000 fromages en premier
Maîtresse du VentA rapporté 20 000 fromages en premier
¡Ándale! ¡Ándale!A rapporté 25 000 fromages en premier
La TorpilleA rapporté 30 000 fromages en premier
Speedy GorgonzolaA rapporté 35 000 fromages en premier
FOUDREA rapporté 40 000 fromages en premier
{Ilouris sauvées}
Disciple ChamaneA sauvé 10 souris en tant que chamane
Chamane AccomplieA sauvé 100 souris en tant que chamane
ChamaneA sauvé 1 000 souris en tant que chamane
Maîtresse ChamaneA sauvé 2 000 souris en tant que chamane
Chamane InspiréA sauvé 3 000 souris en tant que chamane
Championne ChamaneA sauvé 4 000 souris en tant que chamane
Chamane GlorieuseA sauvé 5 000 souris en tant que chamane

Duchesse ChamaneA sauvé 6 000 souris en tant que chamane
Princesse ChamaneA sauvé 7 000 souris en tant que chamane
Impératrice ChamaneA sauvé 8 000 souris en tant que chamane
Chamane LégendaireA sauvé 9 000 souris en tant que chamane
Chamane ImmortelleA sauvé 10 000 souris en tant que chamane
Chamane ÉluëA sauvé 11 000 souris en tant que chamane
Chamane SacréeA sauvé 12 000 souris en tant que chamane
Oracle ChamaneA sauvé 13 000 souris en tant que chamane
Prophète ChamaneA sauvé 14 000 souris en tant que chamane
ChamagnifiqueA sauvé 15 000 souris en tant que chamane
Ancienne ChamaneA sauvé 16 000 souris en tant que chamane
Chamane Sans PeurA sauvé 18 000 souris en tant que chamane
Toute-Puissante ChamaneA sauvé 20 000 souris en tant que chamane
Chamane ArchitecteA sauvé 22 000 souris en tant que chamane
MademoiselleA sauvé 24 000 souris en tant que chamane
Lady ChamaneA sauvé 26 000 souris en tant que chamane
AiméeA sauvé 28 000 souris en tant que chamane
MagicienneA sauvé 30 000 souris en tant que chamane
Héroïne Des SourisA sauvé 35 000 souris en tant que chamane
Ange ChamaneA sauvé 40 000 souris en tant que chamane
La CréatriceA sauvé 45 000 souris en tant que chamane
Chamane AbsolueA sauvé 50 000 souris en tant que chamane
Chamane MiraculeuseA sauvé 55 000 souris en tant que chamane
LibératriceA sauvé 60 000 souris en tant que chamane
CDMA sauvé 65 000 souris en tant que chamane
Chamane FantômeA sauvé 70 000 souris en tant que chamane
EspritA sauvé 75 000 souris en tant que chamane
Demi-Déesse ChamaneA sauvé 80 000 souris en tant que chamane
Dernier EspoirA sauvé 85 000 souris en tant que chamane
RédemptriceA sauvé 90 000 souris en tant que chamane
Déesse ChamaneA sauvé 100 000 souris en tant que chamane
Alpha & OmegaA sauvé 140 000 souris en tant que chamane
{llours sauvées en mode chamane difficile|

DécoratriceA sauvé 500 souris en mode chamane difficile
BâtisseuseA sauvé 2 000 souris en mode chamane difficile
FabricanteA sauvé 4 000 souris en mode chamane difficile
TechnicienneA sauvé 7 000 souris en mode chamane difficile
MécanicienneA sauvé 10 000 souris en mode chamane difficile
SpécialisteA sauvé 14 000 souris en mode chamane difficile
InventeurA sauvé 18 000 souris en mode chamane difficile
IngénieurA sauvé 22 000 souris en mode chamane difficile
L'InventiveA sauvé 26 000 souris en mode chamane difficile
L'IngénieuseA sauvé 30 000 souris en mode chamane difficile
VirtuoseA sauvé 34 000 souris en mode chamane difficile
{llootcamps terminées

DébutantComplétez 1 carte bootcamp
NéophyteComplétez 3 cartes bootcamp
SoldatComplétez 5 cartes bootcamp
FunambuleComplétez 7 cartes bootcamp
Artiste SolitaireComplétez 10 cartes bootcamp
CaporalComplétez 15 cartes bootcamp
Souris PréciseComplétez 20 cartes bootcamp
BootcampeurComplétez 25 cartes bootcamp
SergentComplétez 30 cartes bootcamp
GlisseuseComplétez 40 cartes bootcamp
Souris ExpérimentéeComplétez 50 cartes bootcamp
LieutenantComplétez 60 cartes bootcamp

Longjumper Complétez 70 cartes bootcamp
Souris Incroyable Complétez 80 cartes bootcamp
Accro du Bootcamp Complétez 90 cartes bootcamp
Capitaine Complétez 100 cartes bootcamp
Souris Adroite Complétez 120 cartes bootcamp
Maniaque Complétez 140 cartes bootcamp
Commandant Complétez 160 cartes bootcamp
Artiste Fromagère Complétez 180 cartes bootcamp
Acrobate Complétez 200 cartes bootcamp
Colonel Complétez 250 cartes bootcamp
Souris Rusée Complétez 300 cartes bootcamp
Tarzan Complétez 350 cartes bootcamp
Général Complétez 400 cartes bootcamp
Legende Vivante Complétez 500 cartes bootcamp
Cascadeuse Complétez 600 cartes bootcamp
Pro Complétez 700 cartes bootcamp
Chuck Souris Complétez 800 cartes bootcamp
Reine du Bootcamp Complétez 900 cartes bootcamp
Maitresse de la Gravite Complétez 1000 cartes bootcamp

{l}oncours Cosplay Transformice 2011
Dauphine Participer au Concours Cosplay Transformice 2011
Foxy Top 5 du Concours Cosplay Transformice 2011
Miss Transformice Premier du Concours Cosplay Transformice 2011

{l}encontres Transformice IRL
Souris Lilloise Avoir assisté à la rencontre de mars 2012.

{l}isson d'Avril
Tonnerre de Brest Terminer la carte Poisson d'Avril 2012

{l}q
Chocovore Collectez 270 œufs lors de l'évènement de Pâques
Chocolapin Collectez 300 œufs lors de l'évènement de Pâques

{l}q
Poule En tant que lapin, ne soyez pas attrapé pendant les 30 première secondes

{l}dministrateur Ces titres ne sont disponible que pour l'équipe de transformice. Ils sont également affichés d'une couleur différente en jeu.

Fromadmin Être un administrateur de Transformice
Sourigami Être un administrateur de Transformice
La Belette Être un administrateur de Transformice
El Pinolero Être un administrateur de Transformice
Kikoo Admin Être un administrateur de Transformice
Queijadinha Être un administrateur de Transformice
Dehset Admin Être un administrateur de Transformice

{l}ccessoires du magasin

Jolie Souris Acheter 1 accessoires au magasin
Souris Adorable Acheter 2 accessoires au magasin
Souris Charmante Acheter 4 accessoires au magasin
Souris Coquette Acheter 6 accessoires au magasin
Souris Mignonne Acheter 8 accessoires au magasin
Souris Frivole Acheter 10 accessoires au magasin
Souris Snob Acheter 12 accessoires au magasin
Souris à la Mode Acheter 14 accessoires au magasin
Souris Actrice Acheter 16 accessoires au magasin
Souris Fashion Acheter 18 accessoires au magasin
Sexy Acheter 20 accessoires au magasin
SuperStar Acheter 22 accessoires au magasin

{l}itres d'Halloween
Vampire Dire "bonbon" à côté du coffre sur la deuxième carte d'Halloween
{l}itres de Noël 2011

Petit FloconSe faire embrasser 1 fois sous le Gui
Esprit de NoëlSe faire embrasser 5 fois sous le Gui
Petit LutinSe faire embrasser 15 fois sous le Gui
Papa NoëlSe faire embrasser 30 fois sous le Gui
CookiesSe faire embrasser 45 fois sous le Gui
Gâteau de NoëlSe faire embrasser 60 fois sous le Gui
Barbe BlancheSe faire embrasser 85 fois sous le Gui
GénéreuseSe faire embrasser 100 fois sous le Gui
L'EnneigéSe faire embrasser 120 fois sous le Gui
Tempête de NeigeSe faire embrasser 200 fois sous le Gui
{liltes de Noël 2012
Boule de NeigeA offert 10 cadeaux
J'ai FroidA offert 40 cadeaux
Marron GrillésA offert 100 cadeaux
ChaussetteA offert 160 cadeaux
Souris SapinA offert 240 cadeaux
Mangeuse de CookiesA offert 500 cadeaux
{lilt Valentin 2012
Souris AffriolanteA offert 1 cadeaux
TentatriceA offert 5 cadeaux
Latin LoverA offert 10 cadeaux
OmelettovoreA offert 20 cadeaux
Mon Petit SucreA offert 25 cadeaux
FiancéeA offert 30 cadeaux
{llaint-Valentin 2013
I Cheese YouAchetez tous les accessoires de l'évènement

EFFECTUER UNE « ACCÉLÉRATION GLACE »

Voici une méthode très efficace qui vous permettra de dépasser largement les autres souris sur une surface glacée plate. Pendant que vous courez, arrêtez-vous le temps d'un quart de seconde environ pendant lequel vous laisserez glisser votre souris dans la direction souhaitée, puis reprenez rapidement votre course. Si elle est bien réalisée, l'accélération glace pourrait même doubler votre vitesse initiale. Attention, l'astuce ne marchera jamais sur les autres types de sol (bois, chocolat, trampo, lave, roche, etc).

MEILLEURE VISIBILITÉ DE VOTRE SOURIS

Afin d'avoir une meilleure vision de votre souris et du terrain alentours, il suffit de marquer la commande :

```
/watch <Pseudonyme>
```

Il suffit de remplacer <Pseudonyme> par votre pseudonyme.

Cette commande fonctionne avec n'importe quel pseudonyme, vous pourrez donc visionner n'importe quelle souris.

Pour retirer cette fonction, il suffit d'effectuer la commande `"/watch"` sans écrire de pseudonyme derrière.

CRÉATION DE CARTE MOINS CHÈRE

Le coût de création d'une map est de 40 fromages, vous pouvez réduire ce coût de 4 fromages par carte officialisée. Pour ce faire, vous pouvez tenter de faire officialiser vos cartes sur le forum officiel du jeu, en suivant les règles de soumission des topics dédiés.

NE PAS ÊTRE CONTAMINÉ DANS LES MAPS VAMPIRES

Pour ne pas vous faire contaminer dans les maps vampires, il vous suffit d'ouvrir un nouvel onglet (selon votre navigateur web) et d'attendre que le temps de la partie soit écoulé. Repassez ensuite à l'onglet du jeu : vous n'avez pas été contaminé.

ITEM GRATUIT

Pour obtenir gratuitement l'item de part de gâteau sur la tête, tapez la commande /atelier801.

+ D'INFOS

FORUM

PRATIQUER LE RETOUR D'OFF

Tout d'abord, il faut savoir que le retour d'off est une technique ayant pour but d'attaquer les troupes offensives ennemies dès leur retour dans leur village afin d'éviter toute possibilité d'évasion de leur part et ainsi provoquer le maximum de pertes chez votre assaillant. Cependant, la réalisation de cette technique se révèle être assez difficile pour un joueur inexpérimenté, c'est pourquoi il est recommandé de bien comprendre toutes les instructions ci-dessous avant de se lancer au risque de se faire soit même contrer.

Prenons un joueur A de type Romain et vous, un joueur B de type gaulois.

Le principe va être de pouvoir attaquer ses troupes au moment de leur retour chez elles, sans qu'elles ne puissent s'évader si votre ennemi possède l'auto-évasion, en arrivant avec votre attaque sur son village entre 1 et 5 secondes précises au retour des troupes de A du village de B.

Par exemple si A envoie 30 légionnaires sur B et met exactement 12 min 30 sec pour aller de A à B.

A arrive avec ses 30 légionnaires à 14h 12min 30sec. Il a donc lancé l'attaque à 14 h 00 min 00 sec de son village A, puisqu'il met précisément 12 min 30 sec pour aller de A à B.

Donc, si A arrive à 14 h 12 min 30 sec sur B et qu'il a lancé l'attaque à 14 h 00 min 00 sec... Il met donc bel et bien 12 min 30 sec pour faire le trajet et sera de retour dans son village à 14 h 25 min 00 sec.

C'est à ce moment précis que ses 30 légionnaires seront de retour et que vous allez devoir vous débrouiller pour envoyer vos troupes entre 1 et 5 secondes après 14 h 25 min 00 sec afin d'empêcher ses troupes de partir et de faire le maximum de dégâts.

Entre 1 et 5 secondes car l'évasion ne s'active que s'il n'y a aucune attaque dans les 10 secondes suivant le retour des troupes et qu'en 5 secondes, votre assaillant n'aura pas le temps de dé-stationner ses troupes.

ECONOMISER UN CHEF LORS D'UNE PRISE DE VILLAGE

Lors d'une opération offensive ayant pour but la prise d'un village ennemi, vos chefs de tribus ou sénateurs diminueront encore plus l'approbation du village cible si une fête est organisée sur leur village d'origine et est toujours en cours lorsque l'attaque touche sa cible. Ainsi, votre prise de village se fera plus rapidement et vous économiserez l'envoi d'un chef/sénateur ainsi que les couts que cela entraine d'ordinaire.

FAIRE UNE SYNCHRO OFFENSIVE

Faire une synchronisation de ses attaques est primordiale sur Travian, cela fait parti du B-A, BA des choses à savoir absolument maitriser pour espérer survivre à travers un serveur. Bien que l'aspect théorique de cette opération paraisse compliquée, elle est cependant très simple à réaliser. Pour y parvenir, nous allons aborder deux techniques, après, libre à vous de choisir celle qui vous conviendra le mieux sachant que la partie qui va suivre est commune aux deux techniques.

Pour commencer à synchroniser des attaques, il vous suffit d'ouvrir autant d'onglets que d'attaques souhaitées. Une fois ceci effectué, prenez soigneusement le temps de mettre les quantités de troupes/catapultes/chefs/colons adéquat pour

qu'aucune attaque ne soit plus rapide ou plus lente qu'une autre (si vous effectuez une attaques avec des catapultes veuillez à en mettre une dans chacune des autres attaques). Une fois ceci effectué, vous allez avoir le choix entre deux variantes:

La première consiste à travailler hors-connexion (sous mozilla il vous suffit d'aller sur "fichier" puis de cliquer sur "travailler hors connexion" ce qui doit être sensiblement pareil pour les autres navigateurs). Une fois tout en place, cliquez tranquillement sur "envoyer", et votre navigateur devrait faire apparaître une message vous informant que vous êtes toujours en mode hors-connexion. Cliquez sur ré-essayer pour vous repasser en ligne et vos attaques partiront toutes en même temps.

La seconde technique consiste à positionner votre curseur de souris sur le bouton envoyer puis vous préparer à changer très rapidement d'onglets en maintenant "Ctrl" et "Tab". Préparez-vous et alternez le plus rapidement possible cette combinaison avec un clique sur envoyer, de telle sorte en envoyer vos attaques à quasiment la même seconde. Je vous l'accorde, cette seconde méthode est une méthode plus barbare mais est beaucoup plus précise et nécessite un peu plus d'entraînement que la première.

Vous noterez aussi que depuis la version 4, on ne peut envoyer que 4 attaques en simultanées, donc ne vous inquiétez pas si vous n'arrivez à en synchroniser que 4.

AVOIR LE CLUB GOLD GRATUITEMENT

Notez que cette astuce fonctionne parfaitement sur les serveurs en version 4.2 et partiellement en version 4.4.

Lors du lancement d'un serveur, une fois vos 10 premières aventures passées, votre héros sera amené à vous ramener dans un laps de temps plus ou moins long des équipements. Selon l'apport de ces équipements (principalement la force ou un pourcentage d'expérience accrus) leur valeur sur les enchères se verra augmenter, d'autant plus que leur rareté, le serveur n'étant qu'à son début. Je vous conseille donc de vendre le plus rapidement possible ces équipements qui vont se vendre par la suite à des prix astronomiques vous apportant ainsi énormément de pièces d'argent. Vous n'aurez plus qu'à convertir 20 000 des pièces d'argent gagnées en pièces d'or pour vous offrir le club gold sans avoir déboursé un seul sou.

GAGNER DES POINTS DE CULTURE PLUS RAPIDEMENT

Arrivé à une certaine somme, les points de cultures vous permettent de fonder ou de priser un village supplémentaire, avantage non-négligeable sur vos adversaires. Votre but va donc être de sortir le plus de villages possible et le plus rapidement possible afin d'étendre votre empire.

Pour ce faire, vous devez savoir que certains bâtiments apportent plus de points de culture que les autres :

- L'académie.
- Le palais.
- L'ambassade.
- L'hôtel de ville.
- La brasserie (germaines uniquement).
- La chambre du trésor.

Réalisation JeuxVideo.com

Société assurant l'édition et la diffusion de l'ETAJV®

L'Odyssée Interactive - JeuxVideo.com

14, Avenue du Garric

15000 AURILLAC

FRANCE

Email : etajv@jeuxvideo.com

Participants par leurs astuces

Nous adressons nos plus vifs remerciements à tous ceux
qui nous ont fait parvenir leurs astuces et soluces de jeux.

Merci à (par ordre alphabétique) :

Aristide CARDON

Benjamin ANGELINI

Blaise JOUBERT

Corentin DEVILLECHAISE

Corentin DEVILLECHAISE

Corentin GERVAIS

Gabriel CHEVILLARD

George TCHIKAIKIDZE

Grégoire GUIGNIER

Gustave MAFFRE-MAVIEL

Hugo DUBOULLAY

Jason LEBUHOTEL

Jean Baptiste RONCARI

John DOE

Jordan NAPTU

Julien BOYELDIEU

Laurent LEMEN

Laurent VIGIER

Louis DORMEGNIE

Mathieu GUILBERT

Nicolas CHARCIAREK

Olivier   PERRON

Olivier LETENDRE

Quentin DELVALLET

Quentin RIGAUX

Sébastien PISSAVY

Téo MARTIN

Thomas POULAIN

Tony HOLVECK

Valérie PRECIGOUT

Victor AUBERT

Yannis BORDAS

L'Encyclopédie des Trucs et Astuces de Jeux Vidéo : ETAJV® est une oeuvre réalisée par la société L'ODYSSEE
INTERACTIVE.

Toute utilisation commerciale sans autorisation préalable est strictement interdite.

Ce document est librement diffusable à plusieurs conditions :

- Que cette diffusion soit gratuite ou que le prix payé ne corresponde qu'aux frais de copie et de port.
- Que cette diffusion s'effectue sans aucune modification du document.
- Que cette diffusion ne constitue pas une quelconque restriction du droit de l'auteur sur son œuvre.

Ce document électronique est diffusé en FREEWARE. Cela signifie que sa diffusion est gratuite, mais l'ETAJV® n'est pas pour autant versée dans le domaine public! Ce mode de diffusion ne constitue en aucune façon une quelconque restriction de droit d'auteur.

L'ETAJV est protégée par la législation française en vigueur et les conventions internationales. Par exemple, il est strictement interdit de décompiler le fichier PDF, afin d'incorporer son contenu dans un autre logiciel ou de s'en servir sur un quelconque support sans autorisation expresse.

Les produits cités dans l'ETAJV® sont des marques déposées ou des marques commerciales. L'ODYSSEE INTERACTIVE décline toute responsabilité des conséquences pouvant provenir de l'usage des données ou programmes figurant dans ce document.

ETAJV : Encyclopédie des Trucs et Astuces de Jeux Vidéo® est une marque déposée à l'Institut National de la Propriété Industrielle.