

#####  
# D E F C O N #  
#####

## DESBLOQUEADOR UNIVERSAL

\*\*\*\*\*

Este INTERFACE, en cuya interior se ha ubicado una serie de rutinas en una ROM auxiliar que le permitiran el realizar la copia de cualquier programa que usted pueda introducir en su microordenador SPECTRUM PLUS o 48 K.

Las características de este INTERFACE le otorgan la cualidad de poder hacer copias de todo tipo de programas, esten protegidos o no, por medio de cualquier metodo, desde SPEEDLOCK, o TURBO, pasando por la carga rapida o la carga normal. Incluyendo la posibilidad de que una vez se haya acabado de copiar se puede pasar a jugar o a utilizar el programa normalmente.

Para el manejo de nuestro aparato, se ha de tener en cuenta que se debera cargar un pequenyo programa previo en la cinta virgen, el cual es:

```
10 LOAD "" CODE: LOAD "" CODE: RANDOMIZE USR 16388
```

... y salvarlo como: SAVE "<nombre del programa>" LINE 10

Con el ordenador desenchufado de su alimentacion, conecta al bus de expansion el INTERFACE " D E F C O N , despues realiza la copia del programa anteriormente dicho, y carga el programa original por el metodo normal y comun.

Una vez cargada la pantalla de presentacion del programa, y sin esperar a la carga completa del mismo, se accionara el interruptor, que conmutara la ROM interna del INTERFACE, y se presionara el pulsador, con lo que se detendra la carga del programa, cambie la cinta original por la virgen y pulse la tecla '1' con lo que se iniciara el salvado de la pantalla.

Resetee el ordenador, o desconecte de la alimentacion, rebobine la cinta original, y carga el juego como normalmente con LOAD "", una vez terminada la carga completa del programa, y se haya puesto en marcha, accione de nueva el interruptor, presione el pulsador, sustituya la cinta original por la virgen y pulse la tecla '2' con lo que se salvara el resto del programa, totalmente deprotegido contra copias.

Mas adelante estara disponible, para este mismo INTERFACE, distintos LENGUAJES en ROM, por lo que su SPECTRUM PLUS o 48 K, podra gestionar diferentes lenguajes como PASCAL, FORTH o LOGO... incluso programas ya escritos en dichos lenguajes.



