

Emulateur FM Towns : TSUGARU

Guide de démarrage / Tutoriel

[Article]

Guide rapide pour TSUGARU, l'émulateur FM Towns et FM Towns Marty by Xale00



Note : Ce guide a été rédigé originellement en Anglais

Il est préférable si vous lisez l'anglais de regarder l'original, car de nombreux termes techniques peuvent prêter à confusion

== Table des matières ==

1 Introduction

1.1 Auteurs

1.2 Téléchargement

1.3 Liste de compatibilité & autres émulateurs

2 Machine FM Towns

2.1 FM Towns PC

2.2 FM Towns Marty

3.0 Configuration de base

3.1 Configuration du Profil

3.2 Manette et Joystick

3.3 Menu In-Game

4 Configuration principale

4.1 BIOS

4.2 Vitesse CPU

4.3 CD Rom

4.4 Lecteur de Disquette

4.5 Agrandissement

4.6 Charger l'état de la VM

4.7 Start

4.8 Augmentation Spécifique pour les jeux

4.9 Autres Options

5 Conseil/Aide pour les jeux

5.1 Commandes de base

5.2 Save States

4D Sports Driving (aka Stunts)

After Burner 2

Air Combat 2

Alone In The dark

Dead Force

Morita Shogi (Japanese Chess)

Prince Of Persia 1

Prince Of Persia 2

RAC Rally

Splatterhouse

Super Street Fighter II

Syndicate

Turbo Outrun

==== 1 Introduction ====

=== 1.1 Auteurs ===

TSUGARU a été créé par Soji Yamakawa, alias CaptainYS

Ce guide est fait par Benoit Adam alias Xale00 (Je suis aussi sur Youtube)

=== 1.2 Téléchargement ===

Ici :

<https://github.com/captainys/TOWNSEMU>

TSUGARU est Open-Source - BSD-3-Clause license

=== 1.3 Liste de comptabilité et autres émulateurs ===

UNZ a été l'un des premiers émulateurs FM Towns emulator complet. MAME propose également une émulation FM Towns

Liste de comptabilité ici :

<https://wiki3.jp/fmtowns/page/10>

==== 2 Machine FM Towns ====



=== 2.1 FM Towns PC ===

FM town PC est un PC de 1989 de Fujitsu orienté jeux-vidéos.

Il possède un lecteur de disquette (Floppy), un CD-Rom, disque-dur clavier/souris et manette de jeu



=== 2.2 FM Towns Marty ===

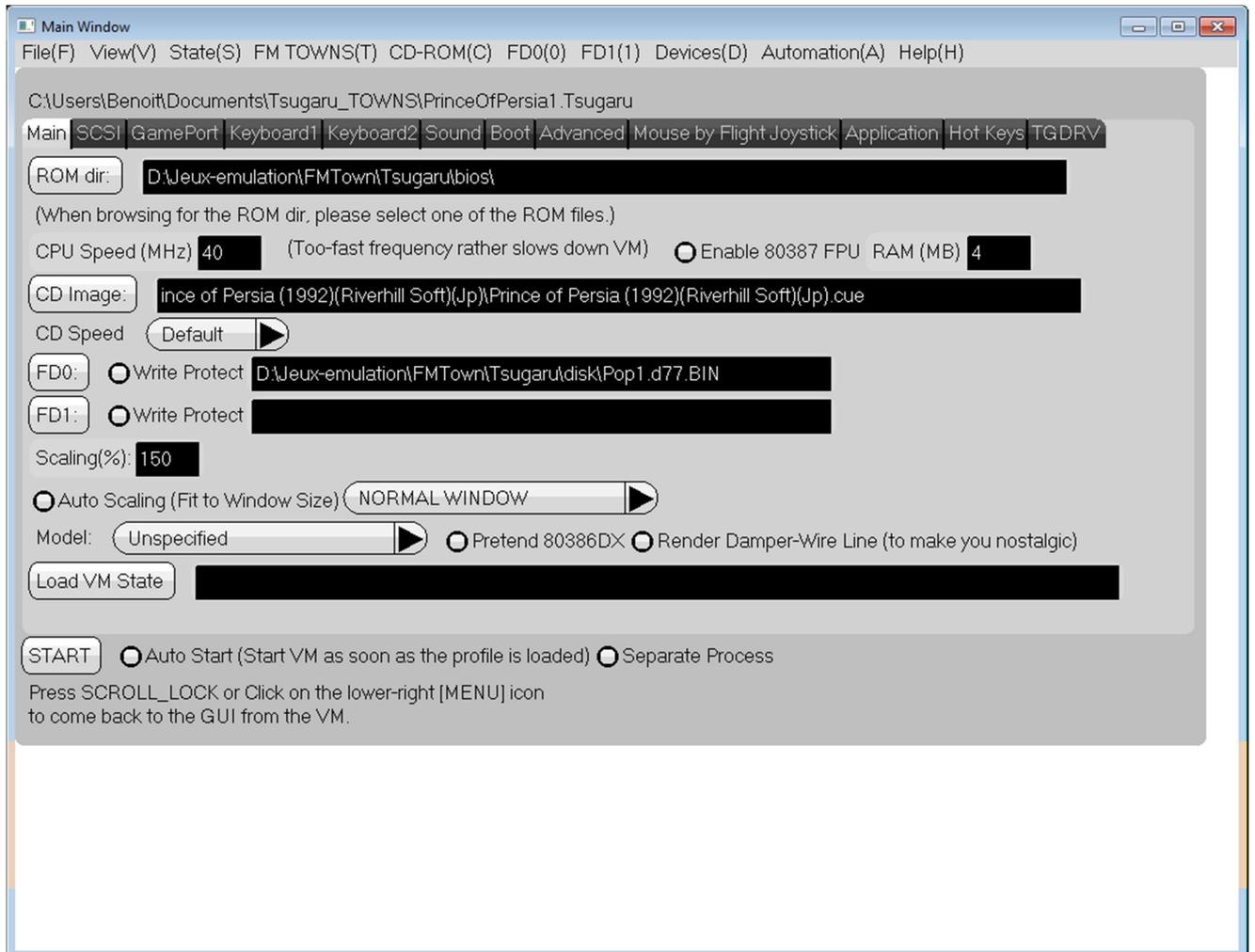
FM towns Marty est une version console de la FM Towns PC. Sortie en 1993

Il y a toujours le lecteur de disquette Floppy (Qui dans ce cas agit un peu comme la memory Card d'une Playstation 1)

==== 3 Configuration de base ====

TSUGARU peut être utilisé de deux manières : ligne de commande, ou GUI

Ici nous expliquerons avec l'interface, lancez donc **Tsugaru_GUI.exe**



=== 3.1 Profile configuration ===

Dans File > Save as, Vous pouvez utiliser une configuration pour game jeu.

L'extension sera ".tsugaru" pour les fichiers

Si vous n'avez jamais lancé l'émulateur, le fichier "Tsugaru_Default.Tsugaru" sera enregistré ici :

"C:\Users\UserName\Documents\Tsugaru_TOWNS\"

Je recommande de faire un raccourci vers ce dossier

Ne sauvez pas au dessus de la config de base (excepté pour la localisation du BIOS)

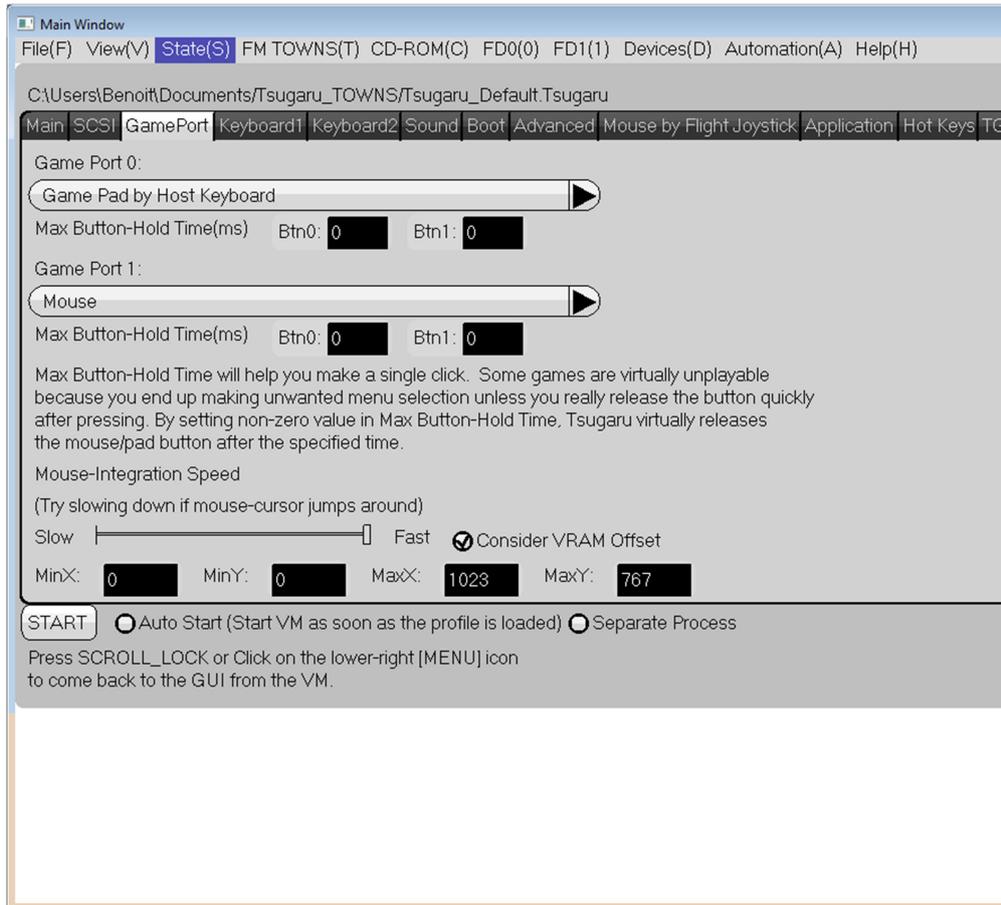
=== 3.2 Joypad / Gamepad / Controller ===

Personnellement ma manette Xbox 360 ne fonctionne pas.

J'utilise "AntiMicro" pour mapper les boutons aux clavier

<https://github.com/AntiMicro/antimicro>

Avec cette méthode, il faut choisir "Game Pad by Host Keyboard" pour le « Game Port 0 » :



=== 3.3 In Game Menu ===

Pendant le jeu vous pourrez utiliser le menu "in Game" (ce sont les menu en haut)

Le bouton du clavier **Arret Defil** appelle le menu (Vous pouvez cliquer sur "Menu en bas à droite également)

==== 4.0 Configuration Principale ====

=== 4.1 BIOS ===

Le bios est obligatoire

Utilisez le bouton "ROM Dir:"

Cela demandera le FMT_SYS.ROM

=== 4.2 Vitesse CPU ===

TSUGARU Offre la possibilité de changer la vitesse et la quantité de RAM

Par default : 40mhz et 4MB of RAM

Vous pouvez aussi utiliser le 80387 FPU (Floating Point Unit)

=== 4.3 CD Rom ===

Ici vous pouvez pointer vers votre Image CD.

La plupart seront en *.cue ou *.mds file

Vous pouvez également changer la vitesse du disque

=== 4.4 Lecteur disquette (Floppy/User Disk) ===

La disquette (Floppy disk) est un peu l'équivalent de la memory card Playstation 1

Ici vous pouvez choisir une disquette (Floppy/User Disk)

! Pour créer une disquette : File => New => Floppy disk

1232kb marche bien en général

Comme d'habitude, le dossier par défaut :

"C:\Users\UserName\Documents\Tsugaru_TOWNS\"

=== 4.5 Agrandissement (Scaling) ===

Pour changer la résolution (de base c'est environ 640*480, mais cela dépend des jeux)

Par défaut : 150%

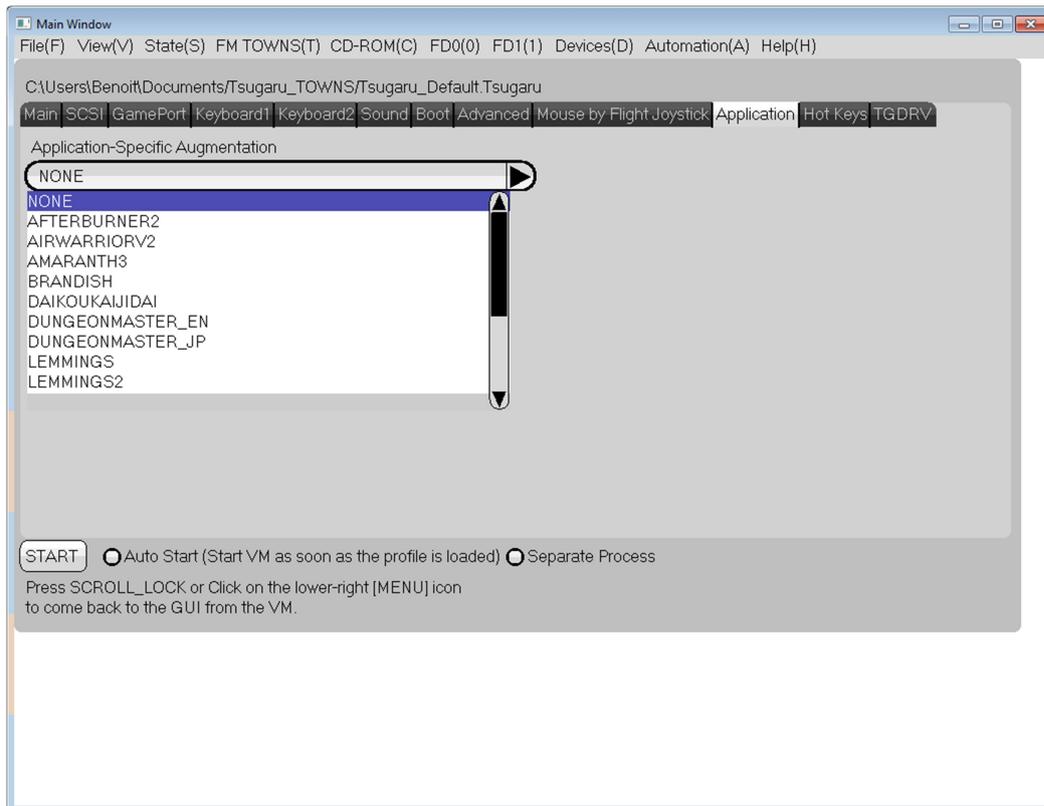
=== 4.6 Load VM State ===

Vous pouvez charger un état (Save State) dès le démarrage de la machine

=== 4.7 Start ===

Start VM = Lancer l'émulateur (VM = Virtual Machine)

=== 4.8 Améliorations spécifique par Application ===



Ceci permet d'activer des amélioration/correctif pour ces jeux :

- AfterBurner 2
- AirwarriorV2
- AMARANTH3
- BRANDISH
- DAIKOUKAIJIDAI
- DUNGEONMASTER_EN
- DUNGEONMASTER_JP
- LEMMINGS 1
- LEMMINGS 2
- OPERATION WOLF
- RASHINBAN
- STRIKECOMMANDER
- SUPERDAISON
- ULTIMAUNDERWORLD
- WINGCOMMANDER1
- WINGCOMMANDER2

=== 4.9 Autres Options ===

A vous de tester !

==== 5 Conseil/Aide pour les jeux ====

=== 5.1 Commandes de base===

Arret-defil = Affiche le menu

A = Button Start (ou autre)

Z = Button 1

X = Button 2

Flèche = dans pas mal de jeux

Barre d'espace = Dans certains jeux

NOTE :J'utilise un clavier français AZERTY

=== 5.2 Save States ===

Afficher le menu Bring the menu (ARRET DEFIL) et aller dans "States"

Vous pouvez sauver manuellement

Le dossier par défaut est toujours le même

"C:\Users\UserName\Documents\Tsugaru_TOWNS\"

Je recommande fortement de créer un dossier /NomDuJeu/ pour chaque jeu

== 4D Sports Driving (aka Stunts) ==



Il faudra peut-être overclocker le CPU pour ce jeu

La disquette (User Disk) n'est pas obligatoire (mais recommandé)

A = Boost

Z = Accelerer

X = Freiner

== After Burner 2 ==

Pensez à active le tweak dans l'onglet "Application" avant de lancer le jeu

A = Start, Boost

Z = Shoot

X = Missile

== Air Combat 2 ==

Ne se lance pas, erreur disque pour moi

== Alone In The dark ==



Cliquez sur "Alone in the dark" (pas besoin d'installer)

Disquette (Floppy/User Disk) obligatoire (Voir configuration plus haut)

Traduction du menu :

- Nouveau jeu
- Charger
- Quitter (Retourne à l'OS)

Traduction du menu de pause

- Combattre
- Ouvrir/Chercher
- Fermer
- Pousser

== Dead Force ==

Disquette (Floppy/User Disk) obligatoire (Voir configuration plus haut)

== Lemmings ==



Activez le tweak dans l'onglet "Application" avant de lancer le jeu

Peut se jouer à la souris ou au clavier

Fleche == Bouger le curseur

Z & X = Choisir action

A = Déplacer l'écran vers la gauche

S = Déplacer l'écran vers la droite

Espace = Action

== Morita Shogi (Jeu d'échec Japonais) ==

Utilise la Souris

== Prince Of Persia 1 ==



Disquette (Floppy/User Disk) obligatoire (voir Configuration)

Traduction menu principal :

- Démarrer le jeu
- Charger User Disc
- Sauver User Disc
- Enregistrer le nom
- Lire le User Disk
- Retourner à l'intro

Pour lancer le jeu la première fois, faire ceci dans l'ordre ::

1. Enregistrer le nom
2. Entrez le nom (avec votre clavier)
3. Sauver User Disc
4. Choisir la première option (hai = Oui en Japonais)
5. Démarrer le jeu

Utilisez des Save States ! Le jeu est dur !!

Commandes : voir Prince of Persia 2

== Prince Of Persia 2 ==



Disquette (Floppy/User) obligatoire (Voir Configuration)

Traduction du menu :

- Commencer
- Charger
- Créer User Disk
- Enregistrer le Nom
- Options
- Mode Back (?)
- Retourner à l'intro

Pour lancer le jeu la première fois faire ceci dans l'ordre :

1. Créer User Disk
2. Choisir la première option (hai = Oui en Japonais)
3. Commencer

Commandes :

Flèches = mouvement

Flèche BAS = Ranger l'épée

CTRL = Sortir l'épée

SHIFT = Marcher lentement, s'agripper sur les corniches

KEYPAD_0 (Pas sur) = Ce sera utilisé dans le dernier niveau de Prince Of Persia 2

== RAC Rally ==

Ce jeu utilise la souris

== Splatterhouse ==



Flèche = Bouger

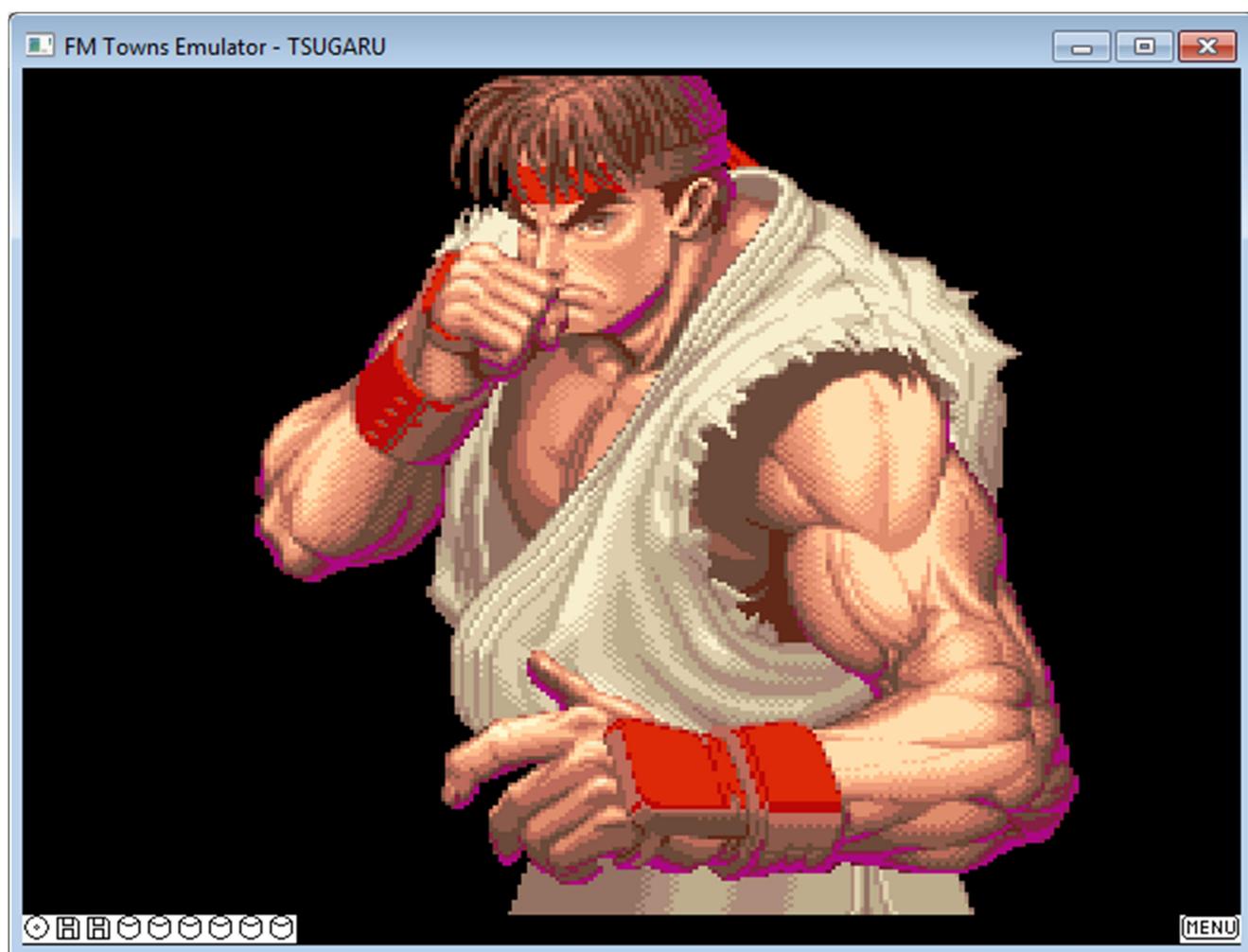
Flèche du Bas = Ramasser un Objet

A = Pause

Z = Sauter

X = Attaquer

== Super Street Fighter II ==



Flèches = Bouger/sauter

A = Pause

Z = Pied

X = Poing

== Syndicate ==

Il faut peut-être overcloaker le CPU

Utiliser la souris

Jeu en japonais donc bonne chance !

== Turbo Outrun ==



Flèches = conduire

A = Boost

Z = Accélérer

X = Freiner

=====

AMUSEZ-VOUS BIEN !

N'oubliez pas de reporter tout bug au développeur :

<https://github.com/captainys/TOWNSEMU/issues>

N'hésitez pas à venir me demander conseil sur ma chaine Youtube (@Xale00)

https://www.youtube.com/channel/UC6J9fsIdacEzHwKE_OPMfmA